

## Oponentní posudek diplomové práce

### Využití balíku DIGITOV pro praktické účely

Jméno diplomanta: Bc. Jiří Polcar

Oponent diplomové práce: doc. Ing. Pavel Kopeček, CSc.

Předložená diplomová práce plynule navazuje na bakalářskou práci diplomanta se stejným zaměřením, rozvíjí možnosti uplatnění virtuální reality jak v oblasti výuky, tak v aplikacích v technické praxi. Obsahuje mimo jiné příspěvek k integraci aplikací (VisTable), řeší algoritmy instalace a naznačuje možnost vícejazyčného prostředí systému DIGITOV.

Cíl práce je velmi náročný, zásadně přesahuje i nejnáročnější požadavky na obsah a rozsah diplomové práce a vyžaduje zvládnutí pokročilých programovacích metod.

Práce svým obsahem i provedením je v souladu se strategií výzkumu a vývoje na katedře průmyslového inženýrství a managementu. Představuje velmi pracný i vysoce odborný příspěvek k řešení úloh projektování výrobní základy.

Předložené řešení splňuje a překračuje zadání i požadavky obvykle kladené na diplomovou práci v plném rozsahu.

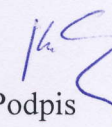
Jazyk i technický styl práce je nesmírně hutný, místy až na první pohled obtížně bez širšího kontextu pochopitelný. Práce je prakticky bez překlepů, pravopisných a stylistických chyb. Kreslené obrázky jsou velmi kvalitní, trochu překvapuje celkově temné ladění některých ukázek animace.

Práce neobsahuje žádné zřejmé nedostatky, a to ani celkově, ani v jednotlivých částech. Škoda, že práce neobsahuje alespoň základní rešerši prací, publikovaných na dané téma v poslední době.

Celkově lze práci hodnotit jako vynikající a jistě bude aspirovat na jednu z nejlepších v ročníku. Mimochodem, diplomant vysoce úspěšně s tématem práce representoval ZČU na mezinárodní SVOČ a úspěšně pracuje se studenty středních škol.

Navrhovaná výsledná klasifikace (*nehodící škrtněte*) :  
výborně  
velmi dobře  
dobře  
nevyhověl

Místo, dne: Plzeň, 30. 5. 2014



Podpis

Otázka: Jak lze odhadnout pracnost provedených animací?