

# SOUHLASÍ S ORIGINÁLEM

Průběh obhajoby bakalářské práce

Západočeská univerzita v Plzni  
Fakulta aplikovaných věd  
katedra kybernetiky

①

Bezkontaktní komunikace s PC  
 Metody řešení - vývoj hry  
 Výběr hry  
 Výběr programovacího jazyka  
 Možnosti bezkontaktního ovládnutí, senzory  
 Kalibrace souřadnic  
 Dosažené výsledky  
 Zpětná vazba - kvantifikace, úspěšnost?  
 Výpočet úspěšnosti hráče  
 Generování úrovně hry

Klasifikace: ... *velmi dobře* .....

Datum obhajoby: 19. června 2014

*Filip*  
 .....  
 podpis zkoušejícího