

Průběh obhajoby bakalářské práce: BAKALÁŘ SEZNÁMIL KOMISI SE SVOJÍ PRACÍ A V NÁSLEDNÉ DISKUZI USPOKOJIVĚ ZODPOVĚDĚL VŠECHNY DOTAZY

DOTAZ: KOLIK BYLO JUMIT TESTŮ?

DOTAZ: GAMEBOOK JE STANDARDIZOVANÝ KONCEPT?

ve studijním programu: I33002 - Inženýrská informatika
ve studijním oboru: I3011001 - Informatika

V Plzni dne 11. června 2015

Číslo a název závěrečné práce

úspěšnosti: Doc. Ing. Dalibor Fiala, Ph.D.
Ing. Pavel Kral, Ph.D.
Ing. Dobrota Mrazová, Ph.D.
Ing. Luboš Matějka

o ústní závěrečné obhajobě bakalářského studia
Ing. Tomáš Pávek, Ph.D.
komise dne 11. června 2015

Pavel PŘIBÁŇ
PŘIBÁŇ
11. června 2015
Přibáň

133002 - Inženýrská informatika
I3011001 - Informatika

Klasifikace: VÝBORNĚ

Datum obhajoby: 11. června 2015

P. Horová
.....
podpis zkoušejícího