

Průběh obhajoby bakalářské práce:

Chapora' hra jako mediální produkt
v programu školy v přirodě.

Doplňující dotazy:

- 1) Co sloužilo jako inspirace pro vytvoření
nějakých nových her, které jsou popisuem
v BP?²
- 2) Byla předloha zpracována již někde?
- 3) Hra podporovala například různé
žánry?
- 4) Jakým způsobem byly děti rozděleny?
- 5) Kde byla hra aplikována?
- 6) Kolik úspěšných bylo počítáno pro
realizaci této expozice?

Klasifikace: **VELMI
DOBRE**
Datum obhajoby: 27. 8. 2012

ZENEŠOVÁ 
podpis zkoušejícího