

## Protokol o hodnocení bakalářské práce – ~~diplomové práce \*~~)

**Název práce:** Řešení celkového konceptu a vizuálního stylu

**Práci předložil(a) student(ka):** Tereza Lukešová

**Studijní obor a specializace:** Ilustrace a grafika, specializace  
Mediální a didaktická ilustrace

### Hodnocení vedoucího práce - Posudek oponenta práce \*)

**Práci hodnotil(a):** MgA. Mgr. Petra Soukupová

(u externích hodnotitelů uveďte též kontaktní adresu pracoviště)

1. **Cíl práce**  
(a jeho naplnění):

Cíl práce byl naplněn.

2. **Technologická specifika**  
(technická inovace):

Autorka zpracovala bakalářskou práci na téma „Výtvarné řešení deskové hry“. Výstupem je desková hra s názvem „Krys Cross“. Příběh hry se odehrává v jednom domě, hlavními hrdiny jsou členové čtyř myších gangů, jejichž úkolem je proniknout do lidského příbytku a ukrást předměty, které by se myším mohly hodit. V ilustracích studentka kombinuje výtvarné techniky.

**3. Přínos práce pro daný obor**

Myslím, že hra „Krys Cross“ je přínosná, zábavná a dobrodružná pro děti i dospělé, kteří mohou společně strávit příjemné chvíle.

**4. Silné stránky díla**

Za silnou stránku bakalářské práce považuji celkové zkompletování deskové hry (ilustrace, typografie, řemeslné zpracování i herní mechanismus).

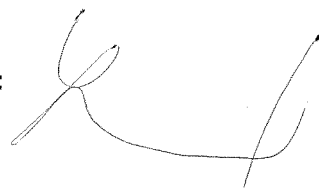
**5. Slabé stránky díla**

**6. Hodnocení a navrhovaná známka**  
(výborně, velmi dobře, dobře, nevyhověl):

Navrhuji výborně.

Datum: 19. 5. 2015

Podpis:

A handwritten signature in black ink, consisting of several loops and a long horizontal stroke.