

Průběh obhajoby bakalářské práce:

Navržená známka vedoucího práce: 1

Navržená známka oponenta: 1

V úvodu obhajoby byla představena vysokoškolská kvalifikační práce formou nainstalovaného díla ve výstavním prostoru. Komise byla podrobně seznámena s hodnocením vedoucího práce a posudkem oponenta včetně navrhovaného hodnocení. Dále se komise seznámila i s teoretickou částí vysokoškolské kvalifikační práce.

BP je PC hra - zpracování konverzí souborů.
 Hlavní práce jsou v samostatné kříž, pracovní digitální
 malbou. Studoval jsem dobrou realitu, ty jsem
 použil a přidat v sobě sadu s podřízením
 pověsti:
 Doc. Ogoun: Digitální prvky jsou limitující,
 proč je se použít.
 odp.: Hlavní úkol je vzhled, tvorba vizuálu
 i z druhé strany přidávání fotky, grafiku.
 doc. Ogoun: PC a digitální malba dle toho, jak
 bylo to bylo práce
 odp.: Vše je v oboru, časem se ale od digitálních
 malby odpoutal, raději dělal autorství věci.
 Takže bylo zvláštní
 doc. Šalamounová: Proč to má být práce?
 odp.: Digitální soubor může být uměleckou malbou
 papíru.

Členové zkušební komise:

Doc. akad. mal. Aleš Ogoun

Prof. akad. mal. Boris Jirků

Doc. akad. mal. Mikoláš Axmann

Dušan Brozman, M.A.

MgA. Mgr. Bedřich Kocman

Doc. akad. mal. Jiří Kornatovský

Doc. akad. mal. Josef Mištera

MgA. Mgr. Petra Soukupová

Doc. Barbara Šalamounová, M.A.

MgA. Ing. Václav Šlajch

Klasifikace:

VYBORNĚ

Datum obhajoby: 12. června 2015

.....
podpis zkoušejícího