

Průběh obhajoby diplomové práce:

Diplomant seznámil komisi s obsahem své diplomové práce a zodpověděl položené dotazy.

Jak souvisí vaše práce s prací pana Kotalíka?
(o je stav hry, jak je definován?)

(o je neutrální stav a kterém v práci přišel?)

Můžete vysvětlit pojem game design a jak konkrétně souvisí s Vaší prací?

Má minihra nějaký vliv na hlavní hru?

Uvažoval jste o tom že by hlavní hra poskytovala nějaké prostředí / framework / zdroje UI?

Klasifikace:

velmi dobře

Datum obhajoby:

13-06-2016

podpis zkoušejícího

SOUHLASÍ S ORIGINÁLEM

Západočeská univerzita v Plzni
Fakulta aplikovaných věd
katedra informatiky a výpočetní techniky