

Průběh obhajoby diplomové práce:

Diplomant seznámil komisi s obsahem své diplomové práce a zodpověděl položené dotazy.

Podarilo se zjistit v čem je problém s výpočtoví náročností a lze jej nějak řešit?

Proběhla nějaká analýza state of the art? Existoval jste jak fungují současné space trading games?

Vysvětlíte co myslíte přehledností obrázků?

Vysvětlíte co myslíte rjimm „lepší hráčský zážitek“?

Co by to potřebovali dodat aby se z prototypu stalo použitelné demo?

Vyhodnoval jste nějak použitelnost vytvořené hry?

Klasifikace: velmi dobře

Datum obhajoby: 13-06-2016

SOUHLASÍ S ORIGINÁLEM *OK!*

Západočeská univerzita v Plzni
Fakulta aplikovaných věd
katedra informatiky a výpočetní techniky

[Signature]
.....
podpis zkoušejícího