

# Hodnocení vedoucího bakalářské práce

Autor/autorka práce: Lukáš Mařík

Název práce: **Mobilní hra typu „rage game“ na platformě Android**

## Aktivita studenta a spolupráce s vedoucím

Student k práci nejprve přistupoval velmi aktivně, poměrně brzy byl k dispozici funkční prototyp aplikace. V dalším průběhu práce však docházelo k různě dlouhým odmlkám, což zejména ovlivnilo dopsání textové části práce. Na kvalitě vlastní aplikace se to však neprojevilo.

## Původnost práce a práce související

Práce je původní. Bakalář navrhl herní scénář, jednotlivé herní objekty a vytvořil i cca 44 vlastních textur použitých v aplikaci.

## Kvalita řešení

Bakalář musel prostudovat specifické vlastnosti platformy Android vhodné pro tvorbu akčních her, jak z hlediska zobrazení, tak i interakce s uživatelem. Pozornost věnoval i dosažení srovnatelné obtížnosti hry při použití zařízení s různou velikostí obrazovky.

Velké množství práce bylo také odvedeno při tvorbě 21 herních úrovní tím, že je třeba kromě rozmístění herních objektů vyvážit i vysokou obtížnost, hrátelnost a zábavnost každé herní úrovně. Pro otestování celé hry byla vytvořena speciální verze s odemknutými úrovněmi, aby měl vedoucí práce možnost otestovat aplikaci komplexněji.

Aplikace byla vytvořena pro systém Android a byla podrobena uživatelskému testování na několika zařízeních s různou verzí systému (2.3.6-4.4.2) a různou velikostí úhlopříčky obrazovky. Funkcionalita byla úspěšně ověřena, mírně odlišné chování hry bylo pouze na zařízení s extrémně malým rozlišením, což bych neviděl jako překážku, neboť hodně her v dnešní době už ani na podobná zařízení nelze nainstalovat.

Práce byla odevzdána již v loňském roce, takže vzhledem k překotnému vývoji ve světě Androidu budou uváděné verze Androidu a použité vývojové prostředí odpovídat dřívějšímu stavu.

Na kvalitě textové části práce se projevilo dopisování textu v samotném závěru práce, kdy by bylo potřeba věnovat textu práce větší pozornost, ať již z hlediska struktury tak pečlivosti zpracování (zarovnání textu, překlepy). Z tohoto hlediska je práce bipolární – výbornou vytvořenou aplikaci doprovází průměrná dokumentace práce.

## Využitelnost dosažených výsledků

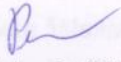
Realizovanou práci je možné charakterizovat jako povedenou hru a je možné ji využít jak k prezentačním účelům (soutěž kdo se dostane dále), tak může sloužit i jako vzorová aplikace pro další tvůrce podobných typů aplikací. Hra byla s úspěchem prezentována na Dni otevřených dveří fakulty (již základ v roce 2015, a následně i 2016).

## Splnění zadání

Student splnil všechny body zadání bakalářské práce.

Navrhuji hodnocení známkou **velmi dobře** a práci doporučuji k obhajobě.

V Plzni 23.5.2016

  
Ing. Ladislav Pešička