

Průběh obhajoby diplomové práce:

Název práce: Swappie - hra pro tablety a mobilní telefony

Navržená známka vedoucího práce: 1

Navržená známka oponenta: 1

V úvodu obhajoby byla představena vysokoškolská kvalifikační práce nejprve formou prezentace

animované interaktivní počítačové hry.

Komise byla podrobně seznámena s hodnocením vedoucího práce a posudkem oponenta včetně navrhované známky.

Dále byla komise seznámena i s teoretickou částí vysokoškolské kvalifikační práce.

*Student měl přibližně pět minut je předvedl
kterou cca za 10min s možností před jí papír. pro
autentickou postavou. obsahují tutorial.*

*Student popočítal funkce, pravidla a celou hru.
Předvedl hru.*

Dotazníkem práce není došlo.

*Mgr. Křížek: "Hra mi působí jako grafická.
Líbí mi, aby to bylo káždě. Na mě je
program mi to krásný, ale je krásně předvedlý."*

*Prof. Barta: "Která je významná měřicí "10". Přijde
mi to předvedlé. Děkují obě za pomoc
a hezky."*

*Dále se přemě
diskuse rozhodl
student na dotazy
komise.*

Členové zkušební komise:

- Prof. akad. sochař Jiří Beránek
- Prof. akad. mal. Jiří Barta *Jiří Barta*
- Dušan Brozman, M.A. —
- MgA. Vojtěch Domlátil, DiS.
- Prof. MgA. Edgar Dutka *E. Dutka*
- Doc. akad. mal. Pavel Jarkovský *Jarkovský*
- Mgr. Jindřich Lukavský, Ph.D. —
- Prof. akad. mal. Adéla Matasová-Teisingerová —
- PhDr. Jan Mergl, Ph.D. —
- Doc. akad. mal. Vladimír Merta —
- Mgr. Michaela Mertová *Mertová*
- MgA. Luděk Míšek —
- Doc. akad. mal. Josef Mištera —
- MgA. Jan Morávek *Morávek*
- Doc. akad. mal. Aleš Ogoun —
- Mgr. Milan Svatoš *Milan Svatoš*
- MgA. Benedikt Tolar —
- MgA. Gabriel Vach *Gabriel Vach*

Klasifikace:

VÝBORNĚ

Datum obhajoby: 16. června 2016

Jiří Barta
.....
podpis zkoušejícího