



Protokol o hodnocení bakalářské práce – ~~diplomové práce *~~

Název práce: Výtvarné řešení počítačové hry

Práci předložil(a) student(ka): Anna Dvořáčková

**Studijní obor a specializace: Ilustrace a grafika, specializace
Mediální a didaktická ilustrace**

Hodnocení vedoucího práce - ~~Posudek oponenta práce *~~

Práci hodnotil(a): MgA. Ing. Václav Šlajch

(u externích hodnotitelů uveďte též kontaktní adresu pracoviště)

1. Cíl práce

(a jeho naplnění):

Cíl práce byl naplněn.

2. Technologická specifika

(technická inovace):

Autorka používá v rámci zvoleného tématu klasické výtvarné metody a materiály.

3. Přínos práce pro daný obor

Vznikl relativně kompaktní a ucelený námět pro PC hru, s případnou možností realizace.

4. Silné stránky díla

Autorčina fantazie pracující na plný výkon přinesla komplexní svět, který vizuálně i vypravěčsky graduje.

Kvalitní kresba, práce s postavami a silný důraz na atmosféru.

Kniha má příjemné materiálové i grafické řešení.

5. Slabé stránky díla

Tisk artbooku je poněkud nekонтastní a přetmavený. V barevných ilustracích došlo k poměrně velké ztrátě detailu, což je rozhodně škoda.

Přestože autorka naplnila kvantitativní část BP několikanásobně, z obsahového hlediska zůstaly některé podstatné momenty nedořešeny. Postrádám především návrh „fake screenshotu“ a z příběhového hlediska možnosti rozuzlení.

6. Hodnocení a navrhovaná známka (výborně, velmi dobře, dobře, nevyhověl):

Navrhuji Výborně

Datum: 10. 5. 2016

Podpis:



*) Nehodící se škrtněte

Pozn.: Při nedostatku místa přiložte nový list

Tisk oboustranný