

Průběh obhajoby bakalářské práce:

Navržená známka vedoucího práce: 1

Navržená známka oponenta: 4 3

V úvodu obhajoby byla představena vysokoškolská kvalifikační práce nejprve formou prezentace na PC a poté formou nainstalovaného díla ve výstavním prostoru.

Komise byla podrobně seznámena s hodnocením vedoucího práce a posudkem oponenta včetně navrhované známky. Dále byla komise seznámena i s teoretickou částí vysokoškolské kvalifikační práce.

Studentka seznámila komisi s inspirací pro svoji bakalářskou práci. Studentka vytvořila sérii šperků a objektů „se kterými by se dalo hrát“.

Doc. Veverka se studentky ptá, zda lze najít systém, jak vše funguje a zda při výrobě považovala o nějakém řádku.

Studentka odpověděla, že šperky jsou tvořeny podle řádku, větší početem tedy (dražší) se zúčastní kroměky.

Doc. Veverka a PhDr. Mergl se ptají, že výsledný soubor šperků je pro návštěvu velmi vhodná možnost hry, ale tato hra a variabilita byla důležitá pro samotnou autorku přímo v procesu tvorby.

V závěru obhajoby komise vyžádala studentce výrazovou a stylizovanou formu práce a doporučila přepracovat písemnou část bakalářské práce. Studentka práci přepracuje do 31. července 2017.

Členové zkušební komise:

Doc. M.A. Petr Vogel

Doc. akademický malíř Josef Mištera

Mgr. Jindřich Lukavský, Ph.D.

PhDr. Petra Matějovičová

PhDr. Jan Mergl, Ph.D.

PhDr. Světlana Spiwoková

MgA. Martin Verner

Doc. MgA. Zdeněk Veverka

Klasifikace: NEVYHOVĚLA

Datum obhajoby: 12. června 2017

.....
podpis zkoušejícího