

Průběh obhajoby diplomové práce:

Název práce: TRENDY, STYL A VIZE - VLASTNÍ TÉMA. Autorská kolekce. Ucelená kolekce oděvů a doplňků.

Navržená známka vedoucího práce: 1

Navržená známka oponenta: 2

V úvodu obhajoby byla představena vysokoškolská kvalifikační práce formou PC prezentace. Poté proběhlo představení jednotlivých modelů prostřednictvím módní přehlídky. Následně byla komise podrobně seznámena s hodnocením vedoucího práce a posudkem oponenta včetně navrhované známky. Komise se seznámila i s teoretickou částí vysokoškolské kvalifikační práce.

Studentka:

„na počátku byla virtuální hra Pokémon GO (MAKING OF POKEMON).
Vycházela zjem z trendů - krásy a krásy. Téma bylo fenomén
Pokémon - inteligentní hra, již se rozšířila v japonských videohrách,
reálné a dle kolekce je koncipována pro celou rodinu, již má
význam stejně jako nová hra „Chytání Pokémonů“
V dalším průběhu obhajoby studentka odpovídala dotazy členů komise.“

Členové zkušební komise:

Doc. akademický malíř Helena Krbcová

Doc. akademický malíř Josef Mištera

Dušan Brozman, M.A.

Mgr. Jindřich Lukavský, Ph.D.

Mgr. Veronika Pilná, Ph.D.

Doc. M.A. Petr Vogel

MgA. Alena Zendeková

Klasifikace:

VÝBORNĚ

Datum obhajoby: 13. června 2017

.....
podpis zkoušejícího