

DIDACTIC GAME FOR TRAFFIC EDUCATION
DIDAKTICKÁ HRA PRO DOPRAVNÍ VÝCHOVU

Miroslav Zíka

Abstract

The created game serves as a didactical aid to the subject traffic education. Includes models of vehicles and brands that have been printed on a 3D printer, a set of question cards, a set of character cards, game rules, a board, and a storage box.

Its goal is to play a game where players perform different tasks, develop basic cognitive knowledge about traffic rules, traffic signs and duties of the driver, cyclist and pedestrian or other road user. Road rules are simplified and described here by game rules, and in case of non-infringement the player is penalized. There is also a basic set of cards marked "?". These cards include questions that the player needs to answer correctly if necessary. You can find the answer to the question using the attached QR code or the game rules in the Questions & Answers section.

The game will be completed if one of the players first realizes its task, which was allocated to him at the beginning of the game.

Keywords: *didactic game, board game, traffic education, school*

Abstrakt

Vytvořená hra slouží jako didaktická pomůcka k předmětu dopravní výchova. Obsahuje modely dopravních prostředků a značek, které byly vytisknuty na 3D tiskárně, set kartiček s otázkami, set kartiček charakterů, herní pravidla, hrací desku a úložnou bednu.

Jejím cílem je za pomoci hry, ve které hráči plní různé úkoly, rozvinout základní kognitivní znalosti ohledně pravidel dopravy, dopravních značek a povinnosti řidiče, cyklisty, chodce či jiného spoluúčastníka silničního provozu. Silniční pravidla jsou zde zjednodušena a popsána pomocí herních pravidel, přičemž v případě neporušení je hráč penalizován. Je vytvořen také základní set kartiček značených znakem „?“. Ty obsahují otázky, na které hráč v případě potřeby musí správně odpovědět. Odpověď na otázku lze zjistit pomocí přiloženého QR kódu nebo v herních pravidlech v sekci Otázky a odpovědi.

Hra je ukončena, jestliže některý z hráčů jako první splní svůj úkol, který mu byl přidělen na začátku hry.

Klíčová slova: *didaktická hra, desková hra, dopravní výchova, škola*

Contact

Miroslav Zíka, zikam@students.zcu.cz

E-mail: tu.so@seznam.cz