

EXPERIENCE WITH THE USE OF EDUCATIONAL GAME IN THE TEACHING OF NETWORK
SECURITY AT HIGH SCHOOL
ZKUŠENOSTI S VYUŽITÍM DIDAKTICKÉ HRY PŘI VÝUCE SÍŤOVÉ BEZPEČNOSTI NA
STŘEDNÍ ŠKOLE

Tomáš Průcha

Abstract

This work describes the use of educational game in the teaching of network security at high school. The aim is to describe the possibilities of using this educational game and to summarize the experience of such teaching. The used educational game is based on the original "The Security Protocol Game", published in 2000 by Dr. Len Hamey. Based on our experience, we will outline the pedagogical research that is being prepared to verify the contribution of this educational game in teaching.

Keywords: educational game, teaching, computer networks, network security, cyber security

Abstrakt

Tato práce popisuje využití didaktické hry při výuce síťové bezpečnosti na střední škole. Cílem je popsat možnosti využití této didaktické hry a shrnout zkušenosti z takto realizované výuky. Použitá didaktická hra vychází z původní „The Security Protocol Game“, kterou v roce 2000 publikoval Dr. Len Hamey. Na základě získaných zkušeností dále nastíníme připravovaný pedagogický výzkum pro ověření přínosu této didaktické hry ve výuce.

Klíčová slova: didaktická hra, výuka, počítačové sítě, síťová bezpečnost, kybernetická bezpečnost

Klíčová slova: didaktická hra, výuka, počítačové sítě, síťová bezpečnost, kybernetická bezpečnost

Contact

Západočeská univerzita v Plzni, fakulta pedagogická

E-mail: pruchat@students.zcu.cz