

Protokol o hodnocení kvalifikační práce

Název bakalářské práce: KAPITÁN MAKK - POČÍTAČOVÁ HRA

Práci předložil student: ENDRLE Pavel

Studijní obor a specializace:

Multimediální design, specializace Animovaná a interaktivní tvorba

Posudek oponenta práce: prof. akad. mal. Jiří Barta

Práci hodnotil:

1. Cíl práce

Cílem bakalářské práce autorů Pavla Enderleho a Martina Hahna bylo vytvoření části stop-motion 2D adventury, která bude funkční a hratelná. Vzhledem k náročnosti realizace celého projektu se autoři zavázali k vytvoření herního konceptu, scénáře, výtvarných návrhů a vybraných animací a z tohoto hlediska byl cíl bakalářské práce splněn. Kvalita výstupu odpovídá obvyklým požadavkům na tento typ kvalifikační práce.

2. Stručný komentář hodnotitele

Přestože hra „Kapitán Mak“ je dílem dvou autorů (zatím), lze odhadnout, že osobitý výtvarný styl Pavla Enderleho dává projektu hlavní vizuální podobu. Poetické a dekorativní kompozice z plastelíny a různých materiálů jsou přehledné, hravé a humorné a ve spojení s animovanými postavami, dobře fungují. Příběh kapitána Maku putujícího vesmírem, vychází ze vtípného

námětu, který nabízí množství gagů a zábavy. Věřím, že autoři, kteří v minulých školních cvičeních (plenér na zámku Švihov) dokázali, že mají smysl pro inteligentní humor, dokončí práci tak, aby příběh neztratil svou výbornou úroveň.

Použití technologie animované poloplastické loutky je v žánru počítačových her ojedinělé a v tomto smyslu je projekt výjimečný. Doufejme, že po dokončení, hra upoutá mladší generaci a bude i komerčně úspěšná.

Přestože projekt lze zatím posoudit jen v jeho hotových částech, je možné předpokládat výborný výsledek. Z toho vyplývá i moje kladné hodnocení bakalářské práce.

3. Vyjádření o plagiátorství

V herní produkci jistě existují podobné náměty jako je „příběh - cesta vesmírem“. Přesto práci nelze posuzovat jako plagiát, ale jako nevyčerpatelné téma, které nabízí mnoho interpretací.

4. Navrhovaná známka a případný komentář

Výborně

Datum:

2.5.2018

Podpis:

