

Protokol o hodnocení kvalifikační práce

Název diplomové práce:

Arktis

Práci předložil student: BcA. VERNEROVÁ Lenka

Studijní obor a specializace: Intermediální tvorba, specializace Animovaná a interaktivní tvorba

Posudek oponenta práce

Práci hodnotil:

Mgr. Martin Vaňo

1. Cíl práce

Cílem práce bylo vytvořit jednoduchou pohádkovou point and click adventuru s důrazem na vizuální stránku, příběh a téma. Vzhledem k tomu, že si autorka vybrala médium počítačvé hry, musela nutně spoléhat na práci programátora, který bohužel dílo neměl čas dokončit v požadované kvalitě. To ale není autorčinou vinou. Hra je na jednu stranu funkční, na druhou stranu v ní chybí celá řada autorkou připravených funkcí a obsahu, což výrazně sráží kvalitu díla. Navíc je těžké posoudit, nakolik by hra byla dobrá, pokud by byla dokončena. Formálně je tedy cíl práce splněn. Fakticky pak hru táhne dolů nedokončená implementace.

2. Stručný komentář hodnotitele

Autorka se moudře pustila do výtvarné adventury. Těch není nikdy dost, navíc umožňují dobře vyznít silnému výtvarnému stylu. Ten je spolu s tématem bezesporu silnou stránkou hry - obojí je velmi originální a pro hry neobvyklé. Slabou stránkou je nedokončená implementace, která znemožňuje posoudit herní design. Tam kde

je hra dotažena technicky do konce s ní nemám problém. Ve hře je ale mnoho technických chyb a chybí v ní velká část obsahu. V případě dokončení implementace o animace, které jsem měl možnost posoudit, by byla hra na opravdu dobré úrovni, příjemně hratelná a se silným příběhem. Takto je bobužel velmi těžké hru dokončit a pochopit příběh. Pohádkové pojetí poměrně drsného tématu polárních expedic je dobrou volbou. Přílišná realističnost by byla jak děsivá, tak nejspíše i nudná a svazující. Za velice zdařilý považuji i zvuk a hudbu.

3. Vyjádření o plagiátorství

Z mého pohledu se v žádném případě nejedná o plagiát.

4. Navrhovaná známka a případný komentář

Navrhuji známku mezi velmi dobře a dobře. Důvodem je zjevná nedokončenost díla, která není vinou autorky. Tedy samozřejmě asi mohla zvolit spolehlivého programátora, ale toho je velice obtížné nalézt. Během obhajoby mne bude zajímat jaké chyby (tzv. bugy) ve hře jsou a co vše má být implementováno do finální podoby díla. Podle toho upřesním své hodnocení.

Datum:

16.8.2018

Podpis:

Markéta Vránová