



## HODNOCENÍ VEDOUcíHO BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Práci předložil(a) student(ka): Táňa MASOPUSTOVÁ

Název práce: **Hra a její vliv na vývoj dítěte**

Vedoucí práce: doc. PhDr. Jana Miňhová, CSc.

<b>Předmět hodnocení</b>	<i>Výborné</i>	<i>Velmi dobré</i>	<i>Dobré</i>	<i>Nevyh.</i>
Iniciativa a samostatnost při zpracování	X			
Splnění cíle a rozsahu zadání	X			
Úroveň zpracování teoretické části	X			
Úroveň zpracování analytické části	X			
Projektová a metodologická koncepčnost		X		
Vhodnost použitých metod		X		
Způsob zpracování dat		X		
Správnost, důkladnost vyhodnocení výsledků	X			
Odborná jazyková úroveň	X			
Formální uspořádání a úprava (text, grafy, tabulky)	X			
Práce s odbornou literaturou (citace a odkazy)		X		
Celková odborná úroveň BP	X			
Celkový přínos BP	X			

### Doplnění hodnocení, připomínky, dotazy:

Práce se zabývá problematikou her předškolního věku. Její aktuálnost spočívá především v rostoucím počtu vývojových poruch u předškoláků, při nichž může právě hra plnit kompenzační roli. V teoretické části autorka uvádí definici hry, její historii, vlastnosti a znaky hry, typy her a jejich význam na vývoj dítěte. V dalších teoretických kapitolách se autorka zabývá problematikou hračky, její historií, českou tradicí, charakteristikou současné hračky a jejím vlivem na sociální a osobnostní rozvoj dítěte.

V teoretické části autorka prokázala schopnost analýzy zvoleného tématu a jeho praktické aplikace. Zvláště zajímavé a podnětné jsou kapitoly „Hračka v české lidové tradici“ a „Současná hračka“.

V praktické části autorka prezentuje analýzu hry s interaktivní hračkou Housenka Code-a-Pilar a především repertoár her inspirovaný Montessori pomůckami.

Práce je psána živým, srozumitelným jazykem, text je doplněn vlastními obrázky, které zvyšují jeho názornost. Práce svědčí o nevšedním zaujetí autorky pro dané téma a o její profesionální erudici.

K práci mám následující připomínky: 1) Kapitola „Vlastnosti a znaky hry“ by měla být zařazena za kapitolu „Definice hry“. 2) Kapitola „Historie hry“ mohla být podrobnější. 3) Poněkud chudý repertoár použité literatury.

Až na tyto připomínky je bakalářská práce pečlivě zpracována a splňuje požadavky na ni kladené. Proto ji doporučuji k obhajobě.


**Dotazy, které by se mohly stát předmětem obhajoby:**

- 1) Rozved'te formy her Montessoriovského stylu a uveďte v čem spočívá jejich specifčnost.
- 2) Proveďte podrobnější analýzu hry s integrační hračkou Housenka Code-a-Pilar.

*Bakalářskou práci doporučuji k obhajobě.*

**NAVRHOVANÁ ZNÁMKA:** velmi dobře

Datum: 4. 9. 2018

  
Doc. PhDr. Jana Miňhová, CSc.  
vedoucí práce