

Průběh obhajoby bakalářské práce:

Student seznámil komisi se svojí prací a v následné diskusi úspěšně zodpověděl všechny dotazy.

Při optimalizaci jsou všechny body atomů redukovány stejným způsobem?

Stručně důvody pro výběr Unreal Engine.

Jakým způsobem jste se dále vypracoval se zobrazením zúžených atomů?

**SOUHLASÍ
S ORIGINÁLEM**

Klasifikace:

Dobře

Datum obhajoby:

- 6 - 06 - 2019

Západočeská univerzita v Plzni
Fakulta aplikovaných věd
katedra informatiky a výpočetní techniky

