

# Protokol o hodnocení kvalifikační práce

Název diplomové práce: Výtvarné řešení počítačové hry

Práci předložil student: NEUMANNOVÁ Anna, BcA.

Studijní obor a specializace: Ilustrace a grafický design, specializace Ilustrace

Hodnocení vedoucího práce

Práci hodnotil:

MgA. Ing. Václav Šlajch

## 1. Cíl práce

*Cíl práce byl po všech stranách naplněn.*

## 2. Stručný komentář hodnotitele

*Autorka vypracovala výtvarné návrhy ke počítačové hře CORE formou „vyprávěcího“ artbooku. Součástí knihy jsou nejen herní návrhy postav a prostředí, ale i promyšlená koncepce herního vyprávění a náznak příběhové struktury. Návrhy považuji za funkční, v daném herním žánru použitelné.*

*Kresby, skici a malby otištěné v knize prezentují pouze výběr z mnoha stovek prací. Stalo se autorce určitým sportem kreslit desítky variant téhož tvora či osoby a pak z nich vybírat ty „nejlepší“, nejuhodnější.*

*Domnívám se, že návrhy prostředí nepostrádají potřebnou atmosféru. Jednotlivé planety se vyznačují rozdílnými výrazovými prostředky, aniž by byla narušena celková výtvarná kompaktnost práce.*

*Z malířského hlediska považuji za nejzdařilejší sekci „Houbová planeta“. Obří plodnice porostlé podivnou plísni vytvářející útvary podobné skalám a útesům. Tím se, myslím, vymykají v herním světě již tolikrát provařenému tématu „kouzelných hub“. Jedna z houbových maleb byla také přilehavě vybrána na obálku knihy.*

*Práce snad nemá výrazné slabé stránky. Typografická úprava knihy (např. dělení doprovodného textu do odstavců) poněkud pokulhává. Stylizace ústředních figur mohla by se místy zdát poněkud přesládlá.*

### **3. Vyjádření o plagiátorství**

*Nejsou mi známy důvody, kvůli kterým by se tato DP dala považovat z plagiát.*

### **4. Navrhovaná známka a případný komentář**

*Dílo, myslím, předkládá ucelenou a logickou koncepci herního světa. Návrhy jsou realizovatelné v komerční i pseudo-indie sféře. Navrhuji výborně.*

**Datum:** 16. 5. 2019

**Podpis:**

