

Jméno diplomanta: Bc. Milan Vosáhlo

Garantující katedra: KKY

Název diplomové práce: HIL simulátor pro analýzu a demonstraci chytrých algoritmů řízní pohybu jeřábů

	Předmět hodnocení	Nadprůměrné	Průměrné	Podprůměrné
1	Jazyková a grafická úprava	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	Samostatnost zpracování tématu DP	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	Vhodnost použitých metod	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4	Způsob zpracování a vyhodnocení	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5	Správnost získaných výsledků	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6	Vlastní přínos	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7	Vypracování práce v AJ	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Doplňení hodnocení, připomínky, dotazy:

Předmět práce, tj. tvorba HIL simulátoru, je technologicky poměrně složitý úkol vyžadující relevantní znalost řady SW nástrojů, teoretických i technických dovedností. Diplomat se tohoto náročného úkolu po počátečních potížích zhostil dobře, i když v žádném dílčím tématu práce nejde zcela do hloubky. Přesto je to dobrý základ pro budoucí navazující vývoj a případné začlenění simulátoru též do výuky na ZČU. Úvodní analytická část mohla být zpracována detailněji. Druhá část práce popisuje vlastní tvorbu HIL simulátoru s použitím technologií dobré známých na pracovišti KKY. Rozbor kvality regulace by mohl být detinější. Rovněž grafy mohly být zpracovány pečlivěji, např. pomocí exportu do Matlabu.

Doplňující dotazy:

- 1) Jak by se "matematicky" zesložitil model dvojitého sférického kyvadla? Bylo by reálné jej simuloval se stejnou periodou jako zjednodušený model?
- 2) Jakou technologii by bylo možné použít v případě nutnosti více signálů? (tj. složitější řídicí struktura)
- 3) Jsou použité technologie vhodné pro složitější 3D vizualizace blízké virtuální realitě?
- 4) Jaké kroky je třeba typicky učinit pro implementaci algoritmů na komerční HW pro řízení jeřábů?

Splnění bodů zadání	<input type="checkbox"/> úplně	<input checked="" type="checkbox"/> částečně	<input type="checkbox"/> nesplněno
Doporučení práce k obhajobě		<input checked="" type="checkbox"/> ano	<input type="checkbox"/> ne
Celkové hodnocení práce	<input type="checkbox"/> výborně	<input checked="" type="checkbox"/> velmi dobře	<input type="checkbox"/> dobře
Jméno, příjmení, titul vedoucího DP: Ing. Martin Čech, Ph.D.			
Pracoviště vedoucího DP: Katedra kybernetiky			

15.7.2020

Datum

Podpis