



ÚL ŽIVE!

Desková hra pro děti i dospělé.



Počet hráčů: 2-8

Časová náročnost: 30 - 60 min. (podle počtu hráčů)

Věk: 6+ / 4+ pokud alespoň dva hráči umí číst



Jak se to hraje?



Cíl hry:

Přežít! Ale pozor, k tomu vede jediná cesta: zajistit přežití včelstva včetně sebe sama, a díky tomu i pokračování svého rodu. V praxi to znamená nasbírat dostatečný počet zásob a vrátit se zpátky na prostřední políčko vnitřní plochy (start/cíl) co nejdříve, ale zároveň spolupracovat se spoluhráči takovým způsobem, aby se do středu vrátila za daný časový limit minimálně polovina hráčů.

Příprava hry:

Po rozložení vnější a vnitřní hrací plochy se vnitřní plocha umístí do vnější tak, aby u jednoho východu z úlu bylo "jaro" (viz Návod). Hráči postaví své figurky na prostřední políčko vnitřní plochy (start), odkud budou všichni začínat. Pro další průběh hry je vhodné mít po ruce sáčky s žetony, hodinky nebo mobil a sklenici vody. Pro zjednodušení doporučuji vybrat jednoho hráče, který bude mít na starost otáčení vnitřní hrací plochy.



Vnitřní hrací plocha

Vnější hrací plocha









Pravidla a průběh hry:

Hráč, který má nejraději med, začíná hru – hází kostkou jako první. Ostatní hráči pokračují ve hře ve směru hodinových ručiček.

Hráči postupují o tolik políček na libovolnou stranu, kolik jim padne na kostce. Přitom se snaží dostat na vnější plochu a cestou splnit všechny úkoly ze své Karty životních úkolů. Úkoly jsou rozděleny podle barev a označeny konkrétními symboly, které jsou vysvětleny v Manuálu úkolů. Bez splněních úkolů nemohou hráči opustit vnitřní plochu, pokud není u některého z úkolů napsáno jinak. Karta životních úkolů nevybírá úkoly za hráče, určuje jen typy úkolů podle barev, a pořadí, ve kterém mají být tyto úkoly plněny. Pokud hráč splní úkol, umístí na dané políčko voskový žeton. Na toto políčko už si nesmí žádný hráč stoupnout ani ho překročit. Pokud hráč úkol nesplní, musí najít jiný úkol stejné barvy, políčko kde byl, zůstává v tomto případě nezměněné.

Hráč, který splnil všechny své úkoly, může "vyletět" na vnější plochu. Zde je jeho cílem nasbírat dostatečný počet zásob – pylových žetonů. Každý hráč smí umístit do vnitřní plochy na volná políčka bez úkolů maximálně 3 tyto žetony. Pro přežití včelstva stačí, když je na konci hry na vnitřní ploše minimálně takový počet žetonů, jako kdyby každý hráč nasbíral 2 žetony (nezávisle na tom, kolik jich kdo nasbírá). Pro tyto žetony rovněž platí, že na jimi zabraná políčka si hráč nesmí stoupnout ani je překročit. Výjimkou je situace, kdy se hráč rozhodne využít tento žeton ve svůj okamžitý prospěch. Tím, že si na něj stoupne (na vnitřní ploše) nebo ve chvíli, kdy ho získá (na vnější ploše), ho "vypije" a číslo, které hodí na kostce, se tím





ztrojnásobí. Žeton tím ztrácí svou hodnotu a musí se vrátit zpět do sáčku.

Hráči se po vnější ploše mohou pohybovat o tolik políček na libovolnou stranu, kolik jim padne na kostce. Pokud si stoupnou na políčko označené symbolem pro úkol, musí ho splnit, jinak nemohou z políčka odejít.



Hráči se mohou vrátit do vnitřního hracího pole, kdykoli uznají za vhodné. Cestou zpět do středu neplní žádné úkoly, ani v případě, že si na dané políčko stoupnou, není-li u některého z úkolů uvedeno jinak.

Hráč může kdykoli v průběhu hry splnit úkol za jiného hráče, pokud s tím budou oba souhlasit.

Vnitřní hrací plocha se vůči té vnější každých 5 minut posouvá ve směru od jara do podzimu (Tato doba lze upravit podle počtu hráčů až na 10 minut – čím více hráčů, tím více času potřebují).

Konec hry:

Hra končí ve chvíli, kdy uplyne pět minut od pátého otočení vnitřní plochy vůči té vnější. Tedy východ z úlu, který začínal v pozici "jaro", končí v pozici "zima". Zvítězili hráči, kteří se dostali do cíle, pokud byly splněny všechny podmínky pro přežití včelstva (Jako ti, kteří se úspěšně dostali do cíle, se nepočítají hráči, kteří nestihli v daném životě vyletět na vnější plochu a vrátit se zpět.)



Obrázkový návod

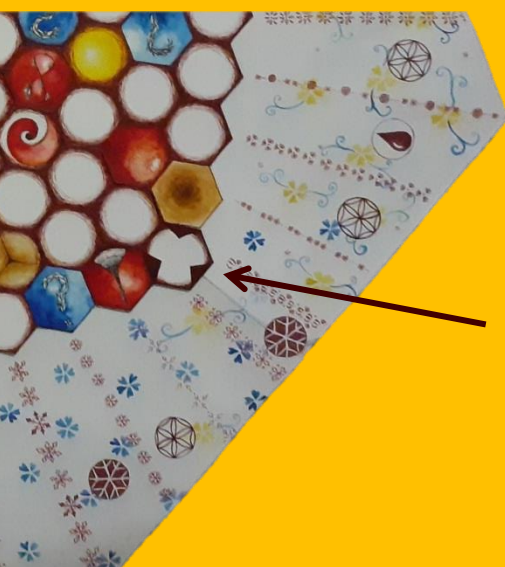
JARO

ZIMA



LÉTO

PODZIM



Pozice "jaro" - nastavení
plochy na začátek hry





Pohádková pravidla nejen pro děti



Chcete si zahrát na včely? Výborně! Úl je teď vaším domovem a louka je pro vás celý svět.

Začíná jaro a v úle se probouzí život. Právě jste přišli na svět, stojíte uprostřed úlu a nevíte co si počít? Každá včela má v úlu mnoho úkolů, důležitých pro chod včelstva. Staví plástve, uklízí, krmí plod i královnu... a nakonec vyletují ven slírat nektar a pyl. A jaký úkol máte vy? Vytáhněte si 1 kartu z balíčku Kartiček životních úkolů, poradí vám, co dělat dříve a co až později. Čísla v barevných polích označují pořadí, v jakém musíte takto barevné úkoly plnit. Například pokud je v červeném poli napsaná 1, červený úkol plníte jako první atd. Až všechny tyto úkoly splníte, budete už dost zkušenými a silnými včelami, abyste se mohli vydat na louku.

Na louce je toho tolik, co objevovat, a můžete se rozletět na jakou stranu chcete. Ale nezapomeňte, důležité je přinést dostatek pylu – pro vstříčky, pro královnu a jako zásoby na zimu. Pokud jich včelstvo nenasbírá dostatek, nemá šanci zimu přežít. Každá včela unese maximálně 3 pylové žetony a na zimu jich musí v úlu zůstat alespoň takový počet, jako kdyby každá včela přinesla 2. Louka je krásná, ale pozor! Může skrývat i mnohá nebezpečí, ve kterých přijde o krk...

Je důležité zachovat si holý život, ale snad ještě důležitější zajistit přežití celého včelstva. Bez něj je každá včela ztracená. Spolupráci se meze nekladou.

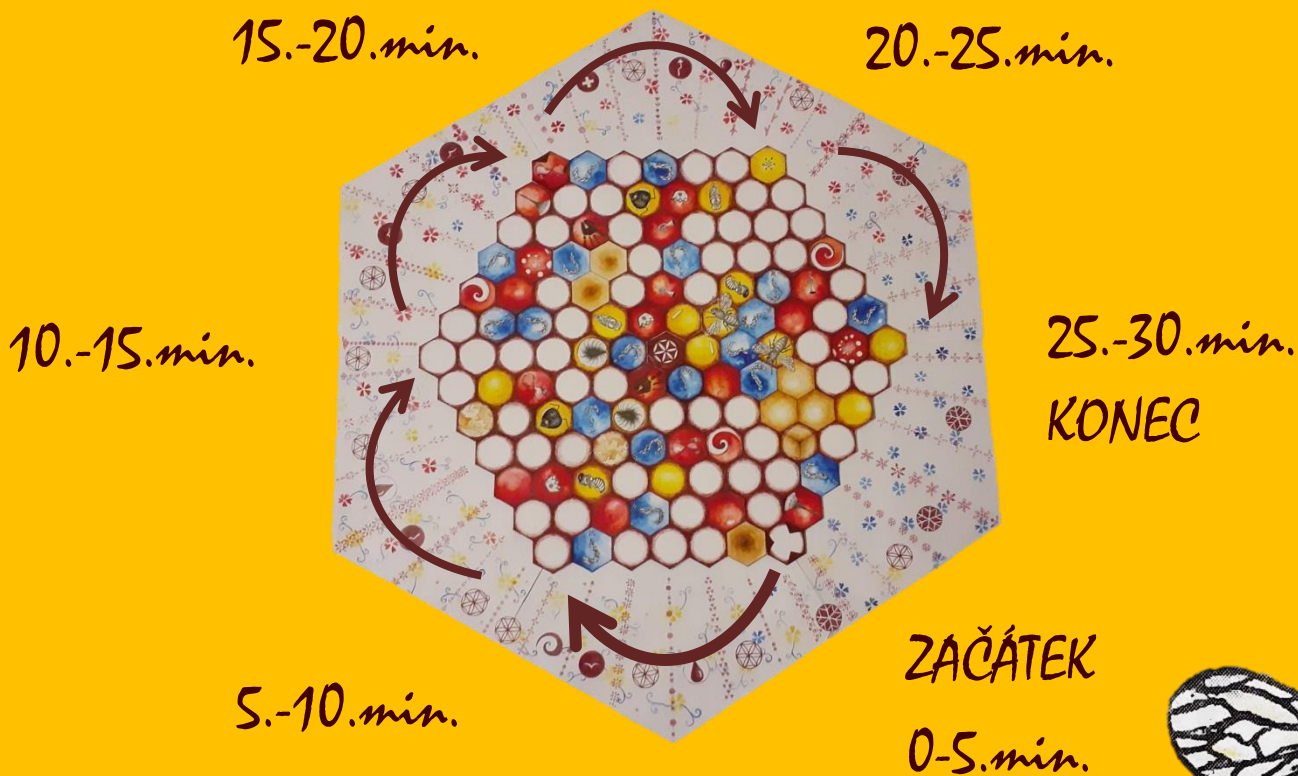
A čas neúprosně plyne! Kdo se nestihne vrátit do středu úlu, než přijde zima, nevrátí se tam už nikdy. Včely vytvářejí na zimu chumel, aby si v úlu udržely dostatečnou teplotu. Pokud se do středu



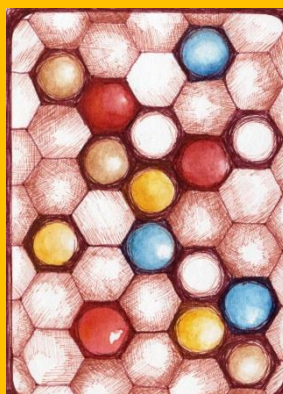


řed zimou nestihne vrátit více než polovina včel, nepodaří se jim to a celé včelstvo umírá.

Je skvělé být ve středu první, ale čím více včel přežije, tím lepší a také jistější je tato vítězství. Včely, které umrzly nebo nasadily svůj život pro záchranu úlu, mohou mít přeci jen z vítězství velkou radost. Ony nepřežily, a tak přímo ani nevyhrály, ale jejich včelstvo žije! A ony pomohly zachovat pokračování svého rodu...Není to vítězství ?



Karta otázek



Karta životních úkolů

