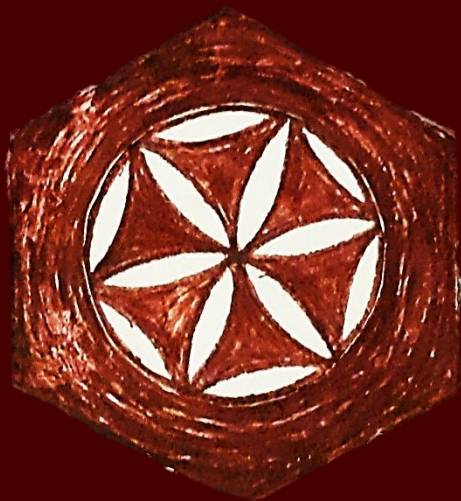




ÚKOLY

Jak to chodí v našem úlu?

START



CÍL

Střed úlu, ze kterého všechno vychází a znovu se k němu navrácí.



Česna je vchod do úlu a zároveň i východ ven. Tyto 2 políčka jsou jediná cesta, jak se dostat na louku a zpět.



ŽLUTÉ ÚKOLY

Jak se vyvíjíme?

Vajíčko, které dnes královna nakladla do této komůrky, potřebuje hodně času na vývoj. 2 kola neházej!

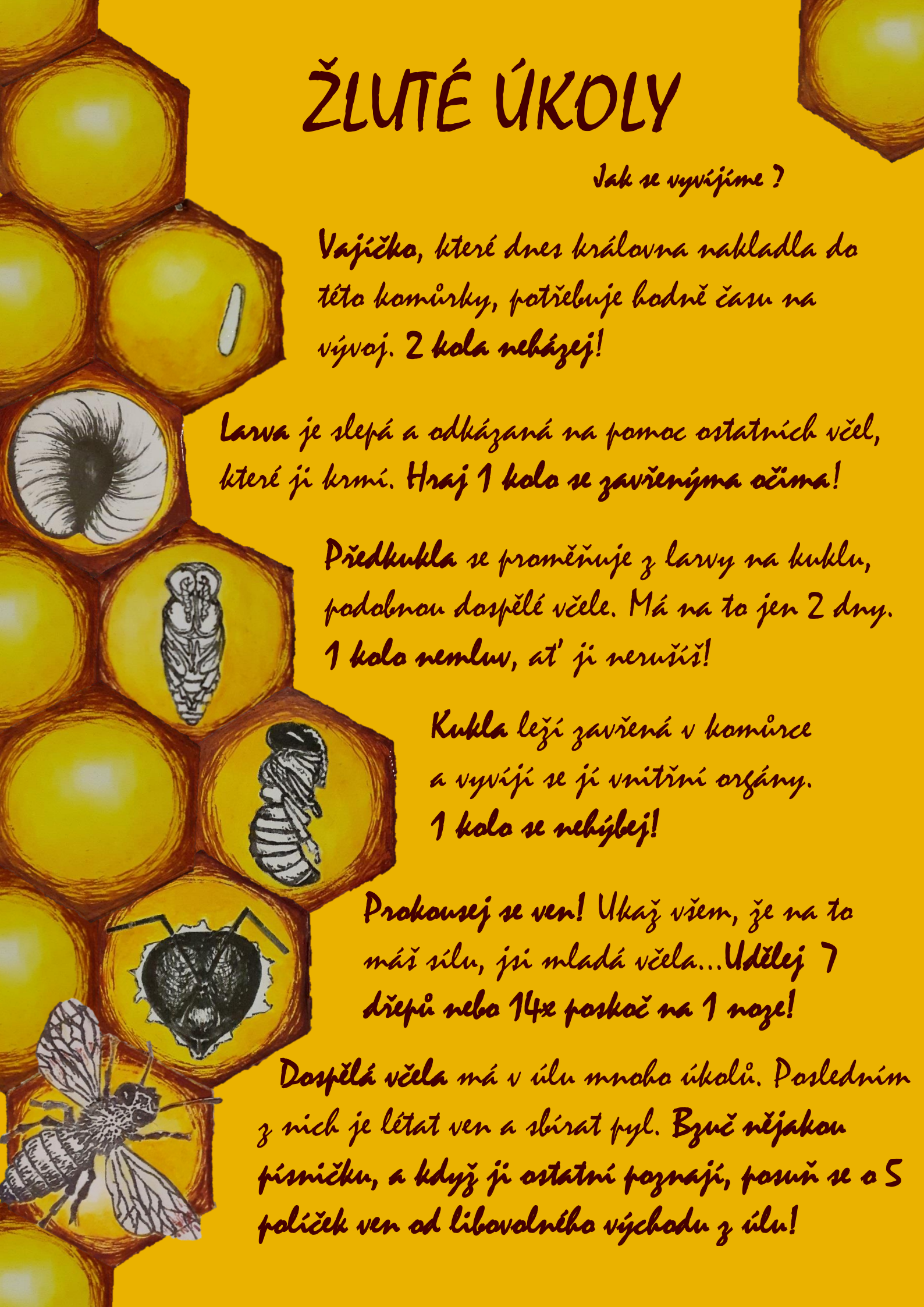
Larva je slepá a odkázaná na pomoc ostatních včel, které ji krmí. Hraj 1 kolo se zavřenýma očima!

Předkukla se proměňuje z larvy na kuklu, podobnou dospělé včele. Má na to jen 2 dny. 1 kolo nemluw, at' ji nerušíš!

Kukla leží zavřená v komůrce a vyvíjí se jí vnitřní orgány. 1 kolo se nehýbej!

Prokousej se ven! Ukaž všem, že na to máš sílu, jsi mladá včela... Udělej 7 dřepů nebo 14x poskoč na 1 noze!

Dospělá včela má v úlu mnoho úkolů. Posledním z nich je létat ven a sbírat pyl. Bzuč nějakou písničku, a když ji ostatní poznají, posuň se o 5 políček ven od libovolného východu z úlu!



ŽLUTO-ČERVENÉ ÚKOLY

Co jíme ?

Pyl je skladován v komůrkách, rozdělený podle toho, ze které rostliny pochází.

Až budeš venku z úlu, sbírej pouze žetony se žlutými květinami. Aby sis mohl ze sáčku vybrat, musíš květinu pojmenovat svým vymyšleným jménem a také vymyslet, k čemu je dobrá.

Do této komůrky zase patří jen pyl z těch květů, které jsou celé bílé.

Lesní med se vytváří z výkalů mšic – sladké šťávy, která po nich zůstává na stromech. Popiš nějaký druh stromu, dokud ho hráč po tvé pravici neuhodne.

Květový med se vyrábí z nektaru květin, který se zahuští uje. Popiš nějakou květinu, dokud ji hráč po tvé levici neuhodne.

Nektar pochází z nejrůznějších rostlin, v úlu ho rozeznáváme podle vůně a chuti.

Vyjmenuj 3 jedlé a 1 jedovatou rostlinu, které najdeme ve volné přírodě.

ČERVENÉ ÚKOLY Jak žijeme?

Včelí taneček ukazuje cestu ke květině, ze které tento pyl pochází. Domlouváme se tak o různých věcech. Předved' pantomimou nějaké zvíře, ostatní ho musí uhodnout!

Královna je matkou včelstva. Staráme se o ni, aby mohla nerušeně klást vajíčka. Vymysli rým/verš, kde použiješ slovo včela, abys ji potěšil.

Včelář způsobil v úlu pěkný zmatek. Všichni bráči si prohadí místo v úlu s bráčem po levici.

Trubec na konci léta není v úlu k ničemu dobrý, a tak musí pryč. Vyměň si místo s bráčem, který je venku z úlu nebo nejbliže k východu.

Svatelní prolet je závod trubců, jen pár nejrychlejších oplodní královnu. Pro vítěze je ovšem smrtelný.

Všichni bráči hodí kostkou. Komu padne nejvyšší číslo, ten umírá a musí začít hrát od začátku.

Žihadlo brání úl před nebezpečím.

Kdo bodne, ztrácí život. Vrat' se na start a začni od začátku!

Rojení je přirozené rozmnožování včel.

Stará královna předává vládu nové a odlétá s částí včel hledat nový domov. Všichni bráči vyletí ven z úlu na označené políčko (viz úkoly mimo úl).



HNĚDÉ ÚKOLY

A jeden modrý...

Co potřebujeme ?

Propolis je dezinfekce, ale i lepidlo. Přilepil ses k hráči, který je k tobě nejbližší. 3 kola s ním chod' a plň jeho úkoly, pak teprve pokračuj ve svých.

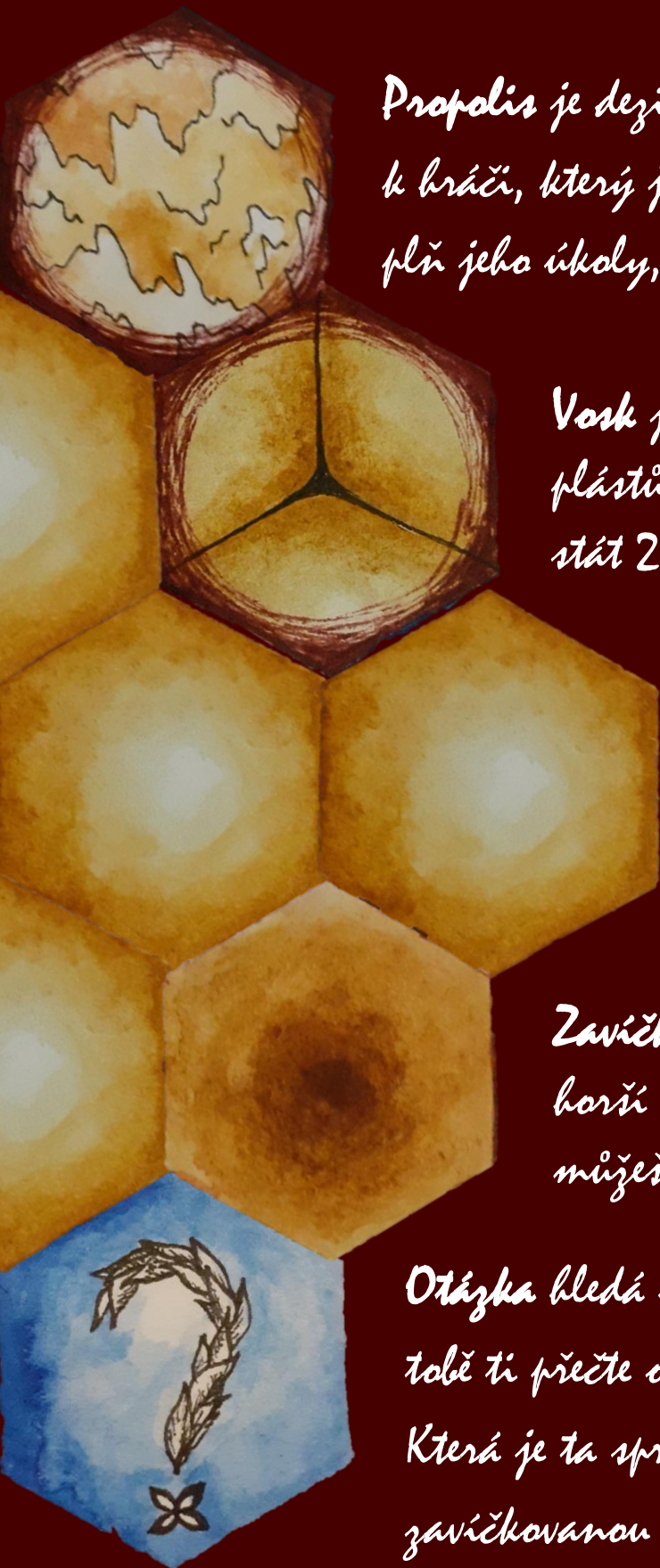
Vosk je základním stavebním kamenem plásti. Postav domeček z karet, který vydrží stát 2 kola.

Zavíčkovaný plod se bude líhnout. Už buň tykadly do víka buňky. Nejstarší bráček vytleská rytmus a ty ho po něm správně zopakuj!

Zavíčkovaný med je připravený k jídlu na horší časy. Dodal ti sílu a rychlost, a tak můžeš jeden úkol ze své karty přeskočit.

Otázka hledá voji odpověď. Hráč sedící naproti tobě ti přečte otázku. Máš na výběr ze 3 možností. Která je ta správná ? (Mezi otázkou v buňce a zavíčkovanou otázkou není rozdíl.)

Hodně štěstí !



ÚKOLY MIMO ÚL

Co se děje na louce ?



Bouře se přihnala znenadání. Zmokla ti křídla. Musíš počkat 3 kola, než odtud dokážeš odletět.



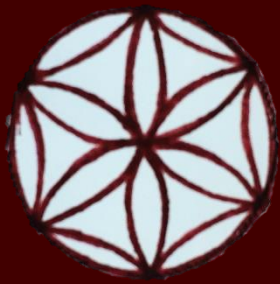
Pták tě sežobl jako malinu. Pravděpodobně to byl včelojed nebo sýkora... Příště dávej větší pozor. Vrať se na start a začni hrát od začátku.



Nemoc se může objevit kdykoli, hlavně varroáza. Parazité kleštěci se přisají na zavíčkováný plod i dospělé včely a vysávají je. Silné včelstvo se naštěstí dokáže ubránit každé nemoci. Můžeš se vrátit zpět do úlu, jen pokud ti včelstvo dá 3 pylové žetony, aby ses uzdravil. Pokud ne, umíráš a můžeš začít hrát znovu.



Mráz tě zastihl mimo domov. Tubnou ti křídla a nemůžeš se hýbat. Pokud se nacházíš dál než 3 pole od česna, umrzáš a vracíš se na start. Pokud je česno blíže, rychle se vrať do úlu a do konce hry už nevycházej ven.



Květ je zdrojem našeho života. Živíme se výhradně medem, nektarem a pylem z květů. Do úlu nosíme pyl v pylových košíčkách na zadních nohách. Žetony umístí kamkoli do volných komírek v úlu. Jestli máš za úkol přinést určitý druh pylu, nezapomeň si vybrat.



Voda je pro nás stejně důležitá jako pro lidi. Vypij sklenici vody. Při příštím bodu můžeš postoupit o dvě políčka dále, než ti padlo na kostce.



Rojení je pro nás velká událost. Z jednoho včelstva vznikají dvě a tomu novému se říká roj. Roj hledá místo, kde by se mohl usadit a začít nový život. Tahle políčka je propojené s políčkem rojení z vnitřku úlu. Pokud na něj někdo stoupl, všichni bráči se přesunou sem (Pokud někdo stoupl pouze na toto pole na vnější ploše, nic se neděje).