
Hodnocení vedoucího bakalářské práce

Jindřiška Reismüllerová

Multiagentní systém umožňující agentům utkat se v jednoduché hře

Cílem bakalářské práce Jindřišky Reismüllerové bylo prostudovat problematiku multiagentních systémů a získané znalosti následně využít k navržení takového systému pro utkání agentů v navrženém prostředí, které by pomohlo modernizovat předmět KIV/ISW a následně toto demonstrovat použitím systému a vytvořením několika typů rozdílných agentů.

Výsledkem práce je funkční prototyp aplikace, umožňující utkání realizovat, a výsledky ze sady experimentů provedených pomocí vyvinutého nástroje. Studentka také nad rámec zadání vytvořila minimalistickou vizualizaci.

Používané technologie a jiné prameny jsou zmíněny v textu a jejich použití nelze nic vytknout. Rozsah a výběr zdrojů odpovídá řešené problematice.

Dodaný průvodní dokument bakalářské práce (40 stran) **je na dobré estetické a typografické úrovni.** Práce má přiměřený rozsah a je vhodně strukturovaná: Adekvátně pokrývá teoretické znalosti z oblasti tvorby multiagentního systému a následně vhodně popisuje proces implementace systému i jeho testování. V závěrečné části je uvedeno množství experimentů, které ověřují funkcionalitu celého systému při různých konfiguracích a shrnuje užitečné údaje nasbírané v průběhu.

Text je velmi vhodně doplněn množstvím relevantních obrázků a diagramů. Zvýrazňovací řez písma je používán vhodně a žádoucím způsobem přispívá ke zvýšení čitelnosti práce.

Předložená bakalářská práce **splňuje zadání ve všech bodech.**

Práci považuji za velmi dobrou a rozhodně ji **doporučuji k obhajobě.** Z výše uvedených důvodů a na základě popsanych skutečností navrhuji hodnocení klasifikačním stupněm **výborně.**

V Plzni dne 28. 5. 2020

Ing. Jakub Sido
KIV FAV ZČU