

Protokol o hodnocení

kvalifikační práce

**Název bakalářské práce: Počítačová hra**

**Práci předložil student: GAŠPARÍNOVÁ Lucie**

**Studijní obor a specializace:**

**Multimediální design, specializace Animovaná a interaktivní tvorba**

**Posudek oponenta práce**

**Práci hodnotil: prof. akad. mal. Jiří Barta**

1. **Cíl práce**

Cíl bakalářské práce Lucie Gašparínové - vytvořit počítačovou hru, byl splněn. Kvalita výstupu odpovídá obvyklým požadavkům kladeným na tento typ kvalifikační práce.

1. **Stručný komentář hodnotitele**

V nadprodukci současných počítačových her není lehké najít nový koncept i výtvarný styl, které by upoutaly originalitou. Jako školní bakalářská práce je hra Lucie Gašparínové na vysoké úrovni. Koncept postavený na proměnách skupenství vody – kapka, ledová kostka a obláček – je prostý, jednoduchý a vtipný a ve srovnání s jinými školními herními projekty, je jistě výjimečný. Herci mají příjemnou a vtipnou grafiku i animaci. Příběh a cíl hry – hledání ztracené kamarádky – druhé vodní kapky, je milý, přátelský a vhodný pro děti.

Hra je dokončená, dobře hratelná a má i příjemný, dobře zapamatovatelný hudební doprovod.

Rezervy vidím ve výtvarném zpracování pozadí, které je v některých kapitolách příliš abstrahované a nepřehledné a konkuruje tak samotným hercům a jejich akcím.

Z hlediska širšího kontextu oboru, má projekt Lucie Gašparínové profesionální kvality a může konkurovat i herní produkci v mezinárodním měřítku.

1. **Vyjádření o plagiátorství**

Práce Lucie Gašparínové je původní a jistě není plagiátem.

**4. Navrhovaná známka a případný komentář**

Výborně

**Datum:** 8. 8. 2020 **Podpis:**