

Průběh obhajoby diplomové práce:

Navržená známka vedoucího práce: 1

Navržená známka oponenta: 1

Student má začátek otázky představit svou diplomovou práci. Komisi vysvětlit koncept umění / síťové hry. Student se inspiroval knihou k. Čapka R.M.K. -> napsal si heslo 'Lok'. Jano' a o významu hry, kdy mětem všichni svůj dotaz, nikdo neví.

Komisi byla navrhována 'vlastní' výstranní prezentace hry. Dále byla komisi předložena s podrobnými údaji práce a oponenta. Dále se komisi si studentem předložil seznam literatury. Komisi byla navrhována 'výsledky' by měl být ihned do otázky. Student vytvořil velmi kreativní autorské dílo.

Komisi má být udělená cena dikama za první kapitulu DP.

Klasifikace:

výborně

Datum obhajoby: 26. srpna 2020