

ZÁPADOČESKÁ UNIVERZITA V PLZNI

Fakulta aplikovaných věd
Akademický rok: 2020/2021

ZADÁNÍ BAKALÁŘSKÉ PRÁCE (projektu, uměleckého díla, uměleckého výkonu)

Jméno a příjmení: **Jan BARTOŠEK**
Osobní číslo: **A18B0170P**
Studijní program: **B3902 Inženýrská informatika**
Studijní obor: **Informatika**
Téma práce: **Vývoj parametrizovaných her v Unity pro pacienty trpící poruchou pozornosti s hyperaktivitou**
Zadávací katedra: **Katedra informatiky a výpočetní techniky**

Zásady pro vypracování

1. Seznamte se s webovou aplikací BrainIn v neuroinformatické laboratoři na KIV.
2. Prostudujte problematiku kognitivních her pro pacienty s ADHD a navrhňte vhodné vstupní a výstupní parametry.
3. Dle požadavků lékařů navrhňte 4 hry a použijte vstupní a výstupní parametry uvedené v bodě 2.
4. Dle návrhu v bodě 3 implementujte 4 hry a začleňte je do webové aplikace BrainIn.
5. Otestujte hry na reprezentativním vzorku testovacích subjektů a zhodnoťte dosažené výsledky práce.

Rozsah bakalářské práce: **doporuč. 30 s. původního textu**
Rozsah grafických prací: **dle potřeby**
Forma zpracování bakalářské práce: **tištěná**

Seznam doporučené literatury:

Dodá vedoucí bakalářské práce.

Vedoucí bakalářské práce: **Ing. Petr Brůha**
Katedra informatiky a výpočetní techniky

Datum zadání bakalářské práce: **5. října 2020**
Termín odevzdání bakalářské práce: **6. května 2021**

L.S.

Doc. Dr. Ing. Vlasta Radová
děkanka

Doc. Ing. Přemysl Brada, MSc., Ph.D.
vedoucí katedry