

Průběh obhajoby bakalářské práce:

Navržená známka vedoucího práce:

Navržená známka oponenta:

Student představil svoji závěrečnou práci - počítačovou hru. Vysvětlil téma hry, technické specifikace, tvůrčí proces - pixel art.

Student vysvětloval specifikace programu ve kterém pracoval, uřítlé problémy, které v průběhu práce nastaly, limity programu. Poté představil hru samotnou - komisi předvedl pohyby postav, různá prostředí, souboje.

Bylo přečteno hodnocení vedoucího práce a posudek oponenta.

Komise velmi cenila výtvarnou stránku hry, příjemnou barevnost i vtipné drobnosti, které se ve hře objevily.

Komise se jednoznačně shodla na známce výborně.

Klasifikace:

VÝBORNĚ

Datum obhajoby: 2. září 2021