

Průběh obhajoby bakalářské práce:

Název práce: Vizuální styl společenské deskové hry, řešení vzhledu obalu a vizuálního konceptu

Vedoucí práce: Steker František, Doc. akad. mal. , navržená známka: 3

Oponent práce: Klíma Petr, Mgr. Ing. arch. , navržená známka: 3

V úvodu obhajoby byla představena vysokoškolská kvalifikační práce (nejprve formou prezentace na PC a následně formou instalace díla ve výstavním prostoru). Poté byla komise podrobně seznámena s hodnocením vedoucího práce a posudkem oponenta včetně navrhovaného hodnocení. Následně byla komise seznámena s teoretickou částí vysokoškolské kvalifikační práce.

Oběhka ohovarda: Ptusila, jisu srtaru sima spnacovak i jinym, nesp. stavitym spisotom?
V.O.: Ano, ptusila, ale jak jsem ja tu posunlac ukra, stavitij jurnalista srtaru mrim vyvymaciji, mrim napramalemy od jinych lid, puto jsem ptusila jurnalisku s 20-30. uz 20. stot, kdy mit kazdy jurnalista charakteristicki vygg.

Členové zkušební komise:

- Prof. akad. mal. Rostislav Vaněk -
- Doc. akad. mal. František Steker *Steker*
- Dušan Brozman, M.A. *Brozman*
- Prof. akad. mal. Boris Jirků -
- akad. mal. Ditta Jiříčková *Jirka*
- Mgr. Ing. arch. Petr Klíma *Klima*
- Jan Pelc *Pelc*
- Prof. Ing. arch. Zdeněk Ziegler *Ziegler*

Klasifikace: *Dobře*

Datum obhajoby: 19. června 2012

..... *Pelc*
 podpis zkoušejícího