

ZÁPADOČESKÁ UNIVERZITA V PLZNI

Fakulta aplikovaných věd
Akademický rok: 2021/2022

ZADÁNÍ DIPLOMOVÉ PRÁCE

(projektu, uměleckého díla, uměleckého výkonu)

Jméno a příjmení: **Bc. Vítek POÓR**
Osobní číslo: **A19N0115P**
Studijní program: **N3902 Inženýrská informatika**
Studijní obor: **Počítačová grafika**
Téma práce: **Zaznamenávání akcí ve virtuální realitě pro účely výuky**
Zadávající katedra: **Katedra informatiky a výpočetní techniky**

Zásady pro vypracování

1. Seznamte se se softwarem pro výuku ve virtuální realitě VR Classroom vyvíjeným na ZČU.
2. Implementujte do softwaru záznam a přehrávání prováděných akcí a zvukového výkladu. Záznamový subsystem navrhnete tak, aby umožňoval snadné doplnění další funkcionality do softwaru včetně záznamu akcí provedených s využitím doplněných funkcí.
3. Navrhnete metodiku pro (polo)automatické ověření funkčnosti celého systému a odstraňte všechny chyby, včetně těch které se netýkají nově zavedené funkcionality.
4. Přidejte do systému podporu zařízení platformy SteamVR a ověřte funkcionality a kompatibilitu.
5. Hotový systém důkladně zdokumentujte.

Rozsah diplomové práce: **doporuč. 50 s. původního textu**
Rozsah grafických prací: **dle potřeby**
Forma zpracování diplomové práce: **tištěná/elektronická**

Seznam doporučené literatury:

dodá vedoucí diplomové práce

Vedoucí diplomové práce: **Doc. Ing. Libor Váša, Ph.D.**
Katedra informatiky a výpočetní techniky

Datum zadání diplomové práce: **10. září 2021**
Termín odevzdání diplomové práce: **19. května 2022**

L.S.

Doc. Ing. Miloš Železný, Ph.D.
děkan

Doc. Ing. Přemysl Brada, MSc., Ph.D.
vedoucí katedry

V Plzni dne 11. října 2021