

Průběh obhajoby diplomové práce:

Navržená známka vedoucího práce: 1

Navržená známka oponenta: 1

Student představil projekt interaktivní
tablovou strategickou hru, která byla v rámci
rozsahté práce vytvořena týmem. Daný student
se věnoval především interaktivním systémům.
Po té komise shlédla na projekci herní
prostředí hry v akci a ověřila si
taky funkčnost hry.
Dále byly přečteny pasážky a navržené
hodnocení vedoucího a oponenta práce.
Jan Kokolia zmínil, že student mohl odprezentovat
i deskovou verzi hry, která v rámci
interaktivní digitální hry také vznikla.
Komise doporučila studentovi rozšířit
databázi zvuků. Student reagoval, že
rozšířený balíček zvuků je již
připraven.

Klasifikace:

Výborně

Datum obhajoby: 16. června 2022