

ZÁPADOČESKÁ UNIVERZITA V PLZNI

Fakulta aplikovaných věd

Akademický rok: 2021/2022

# ZADÁNÍ BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

(projektu, uměleckého díla, uměleckého výkonu)

Jméno a příjmení: **Tomáš LINHART**  
Osobní číslo: **A18B0255P**  
Studijní program: **B3902 Inženýrská informatika**  
Studijní obor: **Informatika**  
Téma práce: **Jednoduchý laser game systém**  
Zadávající katedra: **Katedra informatiky a výpočetní techniky**

## Zásady pro vypracování

1. Prostudujte problematiku laser game a navrhnete prostředky pro základní hardwarovou a softwarovou realizaci.
2. Vytvořte a naprogramujte zařízení realizující tuto funkci – zařízení umožňující „střelbu“ a personifikovanou detekci zásahů, s možností komunikace, informováním uživatele a řízením hry.
3. Ověřte funkci zařízení na reprezentativním vzorku experimentů a definujte jeho omezení.

Rozsah bakalářské práce: **doporuč. 30 s. původního textu**  
Rozsah grafických prací: **dle potřeby**  
Forma zpracování bakalářské práce: **tištěná/elektronická**

Seznam doporučené literatury:

Dodá vedoucí bakalářské práce.

Vedoucí bakalářské práce: **Ing. Tomáš Mainzer, Ph.D.**  
Katedra informatiky a výpočetní techniky

Datum zadání bakalářské práce: **4. října 2021**  
Termín odevzdání bakalářské práce: **5. května 2022**

L.S.

---

**Doc. Ing. Miloš Železný, Ph.D.**  
děkan

---

**Doc. Ing. Přemysl Brada, MSc., Ph.D.**  
vedoucí katedry