

Protokol o hodnocení

kvalifikační práce

**Název diplomové práce: Počítačová hra To bring You Home**

**Práci předložil student: BcA. Lucie GAŠPARÍNOVÁ**

**Studijní obor a specializace:** AU - specializace Animace / MgA.

**Posudek oponenta práce**

**Práci hodnotil: MgA. Ing. Václav Šlajch**

1. **Cíl práce**

*Domnívám se, že cíl práce byl naplněn.*

1. **Stručný komentář hodnotitele**

*Autorka DP předložila k posouzení funkční model platformové skáčkačky s naznačenými adventurními prvky. Za silnější stránku DP považuji design hlavní postavy a její animaci. Charakter působí sympaticky a stylově se hodí ke zpracovanému příběhu. Slabší stránkou je pak level design spojený s výtvarným řešením prostředí a backgroundnů.*

*Z hlediska herního i funkčního se nemohu zbavit pocitu, jakoby se jednalo o demo v testovací alfa verzi. Backgroundy působí místy vyprázdněně, bezobsažně (především level 1 - les). Stejně tak neúplně působí celý uživatelský interface. Především dialogová okna by potřebovala výraznou vizuální rekonstrukci.*

*Dvě malé poznámky na závěr:*

1. *Internetové zdroje jsou v teoretické částí DP bohužel citovány nesprávně.*
2. *Nestává se příliš často, aby anglický titul používal infinitiv. Možná by bylo přirozenější užít gerundium?*
3. **Vyjádření o plagiátorství**

*Nejsou mi známy důvody, kvůli kterým by se DP dala považovat za plagiát.*

**4. Navrhovaná známka a případný komentář**

*Uvědomuji si, jak nesmírně obtížné je realizovat herní projekt v nepočetném týmu. Mnoho aspektů i asetů bylo jistě obětováno blížící se deadline a ve stávající verzi vítězí funkčnost nad obsahem i formou. Plnou hru bych si rád zahrál. Myslím, že by si po řádném dokončení dokázala najít své hráče. Do té doby ale ještě uplyne hodně vody pod mostem. Navrhuji Velmi dobře.*

**Datum: 14.08.2022 Podpis: MgA. Ing. Václav Šlajch**

Tisk oboustranný