

# Protokol o hodnocení kvalifikační práce

**Název diplomové práce:** Počítačová hra *To bring You Home*

**Práci předložil student:** BcA. Lucie GAŠPARÍNOVÁ

**Studijní obor a specializace:** AU - specializace Animace / MgA.

**Hodnocení vedoucího práce**

**Práci hodnotil:** Doc. MgA. Vojtěch Domlátil

## 1. Cíl práce

*Splněn.*

## 2. Stručný komentář hodnotitele

Počítačová hra *To bring You Home* v aktuálním hratelném prototypu provádí hráče přírodním světem plným zajíců, několika vesničanů až po poměrně složité „skákačkové“ bludiště. Vše v klasickém nevybočujícím hávu v decentním fantasy stylu. Postava při průchodu hrou disponuje dvěma druhy útočné akce magického charakteru.

Hra vyniká příjemnou animací postav, konkrétně tedy hlavní postavy. Co se týče útoků, je v případě pokročilejšího úderu animace značně zpomalena, což působí jako chyba.

Historicky oděný charakter hlavní čarodějné hrdinky (nebo hrdiny?) dobře zapadá do celkového vizuálu a atmosféry. Charaktery ostatních vesničanů však na první pohled značně

vybočují, jako by se k „dámě v klobouku“ přidali nějací mimozemšťané připomínající postavičky z dětského seriálu *Teletubbies*.

Prototyp vykazuje různé nedokončené prvky, například místy rozpixelované pozadí. Náročný proces tvorby a dramatické změny koncepce včetně výměny programátora na poslední chvíli měsíc před odevzdáním Lucie popisuje v teoretické části. Přes všechny útrapy ale odevzdala prototyp, který je hratelný a ucelený. Ten zatím nabízí jednoduchou interakci se třemi postavami skrze vizuálně neupravené textové informace, dlouhé skákačkové bloudění a několik útoků. V závěru hry jsem nedokázal docílit interakce s finální zápornou postavou. Závěrem bych chtěl vyjádřit přesvědčení, že právě animace je hlavní Lucinou předností.

### 3. Vyjádření o plagiátorství

*Nejedná se o plagiát.*

### 4. Navrhovaná známka a případný komentář

**Dobře.**

**Datum:** 14. 8. 2022

**Podpis:** Doc. MgA. Vojtěch Domlátil