

Protokol o hodnocení

kvalifikační práce

**Název bakalářské práce: INTERIÉR (obecně) JAKO HRA**

**Práci předložil student: Oldřich BUŽGA**

**Studijní obor a specializace: Design, specializace Produktový design**

**Hodnocení vedoucího práce**

**Práci hodnotil: Doc. MgA. Zdeněk Veverka**

1. **Cíl práce**

Práce zadání splňuje.

1. **Stručný komentář hodnotitele**

 Základní tvar může působit jednoduše, ovšem promyšleným systémem otvorů,
a do nich zasunutelných desek, vzniká bohatá variabilita. Ta umožňuje různé skládání do čtyř základních sestav. Ty lze dále přeskládat, tak se můžeme dostat
k počtu přes deset variant. Pro výrobu byla použita překližka, která není dále barevně upravována. Jako barevný akcent je jedna z desek modrá. Myslím, že by práce měla prezentovat i další varianty a ne jen jednu. Oživující je návodná grafika umístěna na deskách. V textové části je zmíněna optimální výtěžnost z desky 2,5 x 1,25m. Myslím, že by nevadilo tuto poznámku uvést i vizuálně. Na rozdíl
od některých předešlých provedení na toto téma, je práce opravdu hra
s minimem. Při aplikaci všech čtyř variant jsou všechny části použité.

Textová část popisuje důvod volby tématu, zpracování použitého materiálu

 a výsledné varianty. Vše je přehledné a doplněné fotografickou dokumentací.

Brožura je trefným výtahem z textové části. Plakát je poutačem a čistým vodítkem

 k provedení práce.

1. **Vyjádření o plagiátorství**

Není plagiát

**4. Navrhovaná známka a případný komentář**

Navrhovaná známka má podobu: výborně. Oceňuji provedení 1:1 v materiálu, který je reálný i pro sériovou produkci.

**Datum: 21. 5. 2023 Podpis: Doc. MgA. Zdeněk Veverka**

Tisk oboustranný