

# Posudek oponenta bakalářské práce

Autor práce: **Martin BAKEŠ**

Název práce: **Využití virtuální reality pro BOZP**

## **Splnění rozsahu zadání**

Výborně

## **Odborná úroveň práce**

Výborně

## **Formální uspořádání a úprava**

Velmi dobře

## **Slovní vyjádření oponenta práce a otázky na autora práce**

Bakalářská práce poskytuje informace o virtuální realitě a detailně popisuje proces vytvoření aplikace zaměřené na školení zaměstnanců v oblasti bezpečnosti a zdraví při práci s nebezpečným odpadem. Vytvořená aplikace umožňuje interaktivní školení zaměstnanců, které zahrnuje cvičnou část a testovou část. Pro lepší představení procesu bych uvítal dodatečné zobrazení např. pomocí vývojového diagramu. V práci oceňuji kapitolu č. 7 „Testování aplikace“, ve které autor popisuje jednotlivé kroky testování a úprav aplikace pro dosažení požadované kvality. Celkově je práce dobře strukturovaná, obsahuje značné množství citovaných zdrojů a poskytuje užitečnou aplikaci pro školení zaměstnanců v oblasti BOZP. Dotazy:

1. Jaký je rozdíl mezi cvičnou a testovací částí?
2. Je možné aplikaci rozšířit o další části školení v oblasti BOZP?
3. Je možné pomocí vytvořené aplikace nahradit standardní školení v oblasti BOZP?

## **Doporučení k obhajobě**

Doporučuji k obhajobě

**Hodnocení: 1 - Výborně**

V \_\_\_\_\_ dne \_\_\_\_\_

-----  
Ing. Jan Kubr