



# Protokol o hodnocení kvalifikační práce

**Název bakalářské práce:** Silent Town: Abomination

**Práci předložil student:** KARBANOVÁ Tereza

**Studijní obor a specializace:** Ilustrace a grafika, specializace Mediální a didaktická ilustrace II

**Hodnocení vedoucího práce/ Posudek oponenta práce \***

**Práci hodnotil:** MgA. Tomáš Duchek

## 1. Cíl práce

Cíl práce vytvořit počítačovou hru na základě světa Silent Town autorka naplnila. Vyobrazení světa působí ucelně. Temná atmosféra a zvláštnost světa je doplněna osobitým textem.

## 2. Stručný komentář hodnotitele

Hra představuje ponurý svět autorčiny fantazie skrze stylizované obrazy prostředí a postavy. Pomocí textových oken jsou hráči předkládány myšlenky hlavní postavy a podrobnější informace o světě.

Jako velmi pozitivní vnímám originalitu práce. Karbanová spojuje reálné lokace a fantazii v netradiční směsi, která je především zajímavou pozvánkou do autorčina vidění světa.

Z výtvarného hlediska pozitivně hodnotím různorodý design postav, množství detailů a čitelnost scén. V malbách pozadí ale postrádám promyšlenější práci se světlem, která by

podpořila atmosféru a směřování divákovi pozornosti. V tomto směru kniha Framed Ink, kterou autorka zmiňuje jako jednu z inspirací pro styl hry, nabízí mnohem více možností vyjádření s pomocí linek a černé a bílé barvy.

Nejedná se ale z mého pohledu o vážný nedostatek, protože celkový rozsah práce je úctyhodný. O tom, že je projekt autorce velmi blízký vypovídá, celková čistota provedení a drobné technické detaily, jako animace postav a interakce s prostředím.

### 3. Vyjádření o plagiátorství

Dílo neshledávám plagiátem.

### 4. Navrhovaná známka a případný komentář

Váhám mezi hodnocením výborně a velmi dobře. Vytvořený svět na mě působí přitažlivě, ale vnímám prostor pro prohloubení výtvarného vyjádření.

**Datum:**

**Podpis:**

MgA. Tomáš Duchek

\*) Nehodící se škrtněte

Tisk oboustranný