

Protokol o hodnocení

kvalifikační práce

**Název bakalářské práce: EXPERIMENTÁLNÍ PROJEKT**

**Práci předložil student: Vojtěch DRESSLER**

**Studijní obor a specializace:** Multimediální design, specializace Animovaná a interaktivní tvorba II

**Posudek oponenta práce**

**Práci hodnotil: MgA. Michal Pustějovský**

1. **Cíl práce**

*Cíl bakalářské práce Vojtěcha Dresslera – vytvoření audiovizuálního interaktivního díla které reaguje na diváka byl splněn. Výstupem je interaktivní instalace s video projekcí.*

1. **Stručný komentář hodnotitele**

*Vojtěch Dressler vytvořil interaktivní instalaci do výkladní skříně která může sloužit pro reklamní ale také pro výstavní účely. Práce začala vznikat kdy většina komunikace byla online a většina institucí byla zavřená. Výloha obchodu bylo jedno z mála míst které mohlo komunikovat na přímo s divákem a proto se Vojtěch rozhodl pro tento typ instalace. Diváci před výlohou jsou snímáni senzorem který měří jejich vzdálenost od výlohy. V tuto chvíli se jedná o tři zóny ve kterých se může divák nacházet a podle toho jsou spouštěny animace postav. Práce je hodně komplexní a obsahuje v sobě spoustu technologií včetně snímání motion capture, 3d modelování, využití herního engine Unity, programování a zapojování senzoru. Vojtěch se postupně tyto technologie sám učil a myslím že to zvládnul na výbornou. Myslím že práce splnila svůj cíl a vytvořila autorovi platformu kterou může v budoucnu rozvíjet.*

1. **Vyjádření o plagiátorství**

*Toto autorské dílo není plagiátem.*

**4. Navrhovaná známka a případný komentář**

*Výborně.*

**Datum: 20. 5. 2023 Podpis: MgA. Michal Pustějovský**

Tisk oboustranný