



Protokol o hodnocení kvalifikační práce

Název diplomové práce: Život s virtuální realitou

Práci předložil student: BcA. Václav SVÍTIL

Studijní obor a specializace: DU - specializace Produktový design / MgA.

Posudek oponenta práce

Práci hodnotil: MgA. Jan Kokolia

1. Cíl práce

Cíl práce, tedy vytvoření VR prostředí, přibližujícího ateliér Průmyslového designu veřejnosti, byl naplněn fakticky i formálně.

2. Stručný komentář hodnotitele

Student Václav Svítal se ve své diplomové práci zaměřil na problematiku virtuální reality, v teoretické části práce se pokusil shrnout dosavadní vývoj technologie od počátků do současnosti včetně odhadu vývoje v blízké budoucnosti. Téma zpracovává zrovna v době, kdy se očekává veliký rozmach virtuální a rozšířené reality, hlavně díky pokrokům na poli technologií, zrychlení výkonu a umělé inteligence. Je pravděpodobné, že za několik let bude práce již zastaralá, nicméně pořad může sloužit jako dobré stručné shrnutí dosavadního vývoje (už v mezidobí mezi psaním textu a oponenturou byl ohlášeno nový model Oculusu a pravděpodobně bude oznámeno i device od Apple). V pasáži o vyhlídkách do blízké budoucnosti mi trochu chybí zmínka o metaverse a jeho možnostech.

Oceňuji rozepsání jednotlivých aspektů, jako jsou behaviorální, kognitivní a emoční, trochu zde postrádám i více rozepsaný výhled na negativní dopad nadužívání VR/AR technologie.

Druhou částí práce – praktickou – tvoří samostatná VR aplikace, optimalizovaná pro VR brýle. Student zrekonstruoval podobu svého ateliéru ve 3D, doplnil o studentské práce a přidal interaktivitu – možnost uchopovat předměty, prohlížet si je. Nutno podotknout, že vizuálně se jedná o velice povedenou záležitost, prostředí působí dotaženě a realisticky, postavy mají dobře zvládnuté pohyby a vytknul bych jen možná zbytečně pejorativní voiceover. Dokážu si dobře představit, že se projekt bude každý semestr aktualizovat o nové studentské práce a vznikne tak ateliérová virtuální prezentační platforma dostupná zájemcům z řad interesované veřejnosti.

3. Vyjádření o plagiátorství

VR aplikace nevykazuje známky možného plagiátorství.

4. Navrhovaná známka a případný komentář

Navrhuji ohodnotit známkou výborně.

Datum: 2. 6. 2023

Podpis: MgA. Jan Kokolia