

## Průběh obhajoby diplomové práce:

Navržená známka vedoucího práce: 1

Navržená známka oponenta: 1

V úvodu obhajoby představila studentka komisi svou práci formou prezentace gameplay na TV připojenou k PC. Komise sledila gameplay moderovaný studentkou a její hra s názvem: "Fenigma".

Dále byly přečteny posudky vedoucího a oponenta práce a jejich návrhy na hodnocení. Komise měla připomínky v rámci voiceoveru.

Jan Kokoškin se studentkou dotázal, kdo by měl být divákem této práce.

Studentka reagovala, že divákem může být kdokoliv.

Julian Kellner se dotázal studentky, kde by práci prezentovala. Studentka odpověděla, že její cílem prezentace jsou festivaly nezávislých tvůrců.

Klasifikace: vyborné

Datum obhajoby: 12. června 2023