

HODNOCENÍ BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Akademický rok 2023/2024

Jméno studenta: Jaromil Vejmla
Studijní obor/zaměření: Ekonomická a regionální geografie
Téma bakalářské práce: Geografické aspekty eSportu: vývoj a regionální ukotvení hry League of Legends

Hodnotitel – oponent: RNDr. Jiří Preis, Ph.D.

Kritéria hodnocení: (1 nejlepší, 4 nejhorší, N-nelze hodnotit)

	1	2	3	4	N
A) Definování cílů práce	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
B) Metodický postup vypracování práce	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
C) Teoretický základ práce (rešeršní část)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
D) Členění práce (do kapitol, podkapitol, odstavců)	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
E) Jazykové zpracování práce (skladba vět, gramatika)	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
F) Formální zpracování práce	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
G) Přesnost formulací a práce s odborným jazykem	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
H) Práce s odbornou literaturou (normy, citace)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
I) Práce se zahraniční literaturou, úroveň souhrnu v cizím jazyce	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
J) Celkový postup řešení a práce s informacemi	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
K) Závěry práce a jejich formulace	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
L) Splnění cílů práce	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
M) Odborný přínos práce (pro teorii, pro praxi)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
N) Přístup autora k řešení problematiky práce	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
O) Celkový dojem z práce	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Navrhuji klasifikovat bakalářskou práci klasifikačním stupněm:¹

dobře

Stručné zdůvodnění navrhovaného klasifikačního stupně:²

Autor zpracovává inovativní téma, které je v rámci geografie velmi ojedinělé. To má spoustu plusů a výhod, ale rovněž některá úskalí, s nimiž se ne vždy dokázal vypořádat. Kapitola o geografii sportu velmi povšechná a nepřehledná. Obecně jsou kapitoly hodně a zbytečně fragmenotvané - na úkor přehlednosti. Chybí propojen se sportovní geografii a její metodikou, nebo aspoň diskuse, co je aplikovatelné, a co už ne.

Z jedním ze stěžejních cílů je hledání vazby eSportu a ekonomiky. Autor píše: "Proto se lze domnívat, že určitá ekonomická úroveň je potřebná pro úspěšný vznik a růst eSportu na území jednotlivých zemích (eSport v jádrových zemích)": je to autorova domněnka, nebo vychází z literatury?

Autor proacuje s obecným předpokladem ekonomického vývoje (HDP), přičemž nebere tak úplně v potaz, předpokládané důležité aspekty, které jsou pro tuto aktivitu nezbytné: dostupnost elektřiny, online pokrytí, mobilní signál. To s HDP samozřejmě souvisí, ale čekal bych podobnou diskusi.

V metodice není přesně uvedeno a rozpracováno, podle jakých kritérií/indikátorů se bude srovnávat. V praktické části pak jde zdánlivě o nahodilé srovnání některých veličin. Není provedeno srovnání u všech lig vždy stejně. Stejně tak není jasně pojmenováno, jak budou srovnání např. diváci, hráči nebo „online prostor“ (servery, na které se bude hrát, apod.)

Příklady nejasností z praktické části:

Mapa č. 2 – v kartogramu údaje, které nemají relativní hodnotu + legenda, kde škála nejde za sebou v pravidelných intervalech.

Graf č. 3: není jasné, jak jsou sledující počítáni. Jde o unikátní diváky? Na jakém přístroji? Lze to srovnat s počtem sledující sportovní přenos na TV?

Tab č. 4: WildCard regiony – nejsou vysvětleny. Jde o geografické regiony, tak, jak jsou běžně uváděny?

Hráči (viz s. 46): jak se národnost hráčů zjišťuje – je to podle IP adresy připojen? Není v tom úplně jasné, jak to je pojímáno a jak je tedy v online prostředí tento aspekt vůbec hodnocen.

Národnostní zastoupení (s. 46, tab 6): Hong Kong, Taiwan. Existuje velký rozdíl mezi TW občanstvím a národností; u HK není zřejmé, zda lze vůbec uvažovat o národnosti. Práce toto vůbec nevysvětluje a oba pojmy míchá.

U některých lig je uváděna sezónnost, u jiných ne: jak moc je relevantní srovnání jednotlivých soutěží?

Na práci je vidět autorovo zaujetí tématem, ale postrádám hlubší geografické ukotvení a jasnější stanovení postupů a vysvětlení geografických aspektů dané esportovní problematiky.

Metodické poznámky:

¹ Označte výsledek kontroly plagiátorství, který jste zadal/a do Portálu ZČU a odůvodněte níže při odůvodnění klasifikačního stupně.

² Kliknutím na pole vyberte požadovaný kvalifikační stupeň.

³ Stručně zdůvodněte navržený klasifikační stupeň, odůvodnění zpracujte v rozsahu 5 - 10 vět.

⁴ Otázky a připomínky k bližšímu vysvětlení při obhajobě – dvě až tři otázky.

Otázky a připomínky k bližšímu vysvětlení při obhajobě:³

- 1) V práci uvádíte Koreu jako semiperiferii. Je její zařazení jako semiperiferie na mapu světa, kterou máte v práci, adekvátní?
- 2) Proč považujete TikTok za západní platformu? (s. 26)?
- 3) Jaké metodické přístupy, indikátory či veličiny, které používá sportovní geografie, jsou přímo aplikovatelné na esport (protože je lze srovnávat u sportu), a jaké už ne?
- 4) Zhodnoťte/navrhněte přínos Vaší práce pro praxi.

V Plzni, dne 21.05.2024

Podpis hodnotitele

Metodické poznámky:

¹ Označte výsledek kontroly plagiátorství, který jste zadal/a do Portálu ZČU a odůvodněte níže při odůvodnění klasifikačního stupně.

² Kliknutím na pole vyberte požadovaný kvalifikační stupeň.

³ Stručně zdůvodněte navržený klasifikační stupeň, odůvodnění zpracujte v rozsahu 5 - 10 vět.

⁴ Otázky a připomínky k bližšímu vysvětlení při obhajobě – dvě až tři otázky.