

Průběh obhajoby bakalářské práce:

Student obhájil prezentaci na téma Tvorba univerzálního prostředí ve virtuální realitě pro interakci s průmyslovými 3D modely. Otázky oponenta byly zodpovězeny.

Doplňující otázky komise byly zodpovězeny:

1. V čem je aplikace univerzální? - doc. Raška
2. Byl provedený experiment na probandech? Kubic Krónerová, PhD
3. Vysvětlete, co je digitální hlína? - Ing. Holub
4. Není riziko, aby AI halucinovala? - Kubic Krónerová, PhD

Klasifikace: **Výborně**

Datum obhajoby: **14. června 2024**
