

20 -06- 2013



▶ ÚSTAV UMĚNÍ A DESIGNU  
ZÁPADOČESKÉ  
UNIVERZITY  
V PLZNI

## Protokol o hodnocení bakalářské práce – diplomové práce \*)

**Název práce: Chytrá hračka**

**Práci předložil(a) student(ka): Vlastimil Šenkýř**

**Studijní obor a specializace: Design, specializace Produktový design**

### Hodnocení vedoucího práce

**Práci hodnotil(a): MgA. Zdeněk Veverka**

- 1. Cíl práce**  
Práce naplňuje zadání a představuje svébytný směr.
- 2. Technologická specifika**  
Motorizované posuvy a možnost otevírání křídel tvoří technicky nezaměnitelnou novou kombinaci aplikovanou do výsledných rozměrů.
- 3. Přínos práce pro daný obor**  
Navržené provedení aplikované pro zamýšlený prostor je originální.
- 4. Silné stránky díla**  
Možnost aplikace dalších motivů. Zařízení funguje buď jako prostor pro hru nebo jako svítidlo (popř. náladové osvětlení použitím nastavitelného barevného světla).

**5. Slabé stránky díla**

Autor příliš nepopisuje způsob zavěšení jednotlivých "listů" a jejich aretaci v otevřené polze.

**6. Hodnocení a navrhovaná známka**

Práci hodnotím jako odvážnou. Velký potenciál je v modifikaci motivů sklopných křídél, tak mohou vznikat další stany s konkrétní náladou. Bylo by zajímavé projekt realizovat, ověřila by se funkčnost všech dílů...

(výborně):

Datum:

20.5.2018

Podpis:

