

HODNOCENÍ DIPLOMOVÉ PRÁCE

Oponent DP

Jméno diplomanta: Roman Gerhát

Garantující katedra: KKY

Název diplomové práce: Vývoj internetových aplikací typu klient-server s využitím moderních přístupů

	Předmět hodnocení	Nadprůměrné	Průměrné	Podprůměrné
1	Jazyková a grafická úprava	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	Formální a obsahová stránka práce	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	Vhodnost použitých metod	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4	Způsob zpracování a vyhodnocení	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5	Správnost získaných výsledků	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6	Vlastní přínos	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Doplnění hodnocení, připomínky, dotazy:

Předložená diplomová práce se zabývá mapováním a následným použitím moderních technologií pro aplikace typu klient-server. První dvě kapitoly obecně popisují současný stav, ve třetí kapitole autor specifikuje požadavky na aplikaci pro samovýčepní restaurace. Funkce a popis této aplikace je následně shrnuta v poslední kapitole.

Autor v práci prokázal přehled na poli moderních technologií v oblasti klient-server a na praktickém příkladu předvedl možnosti jejich aplikace. Díky tomu autor splnil všechny body zadání. Předloženou práci tudíž doporučuji k obhajobě.

Otázky:

- 1) Vysvětlete, proč nebylo možné použít HTML5 jak pro klientskou, tak i manažerskou aplikaci, když je tato technologie určena pro širokou škálu klientů včetně mobilních zařízení?
- 2) Uveďte, který z herních enginů pro jazyk JavaScript by byl vhodnou náhradou modulu pygame a proč?

Splnění bodů zadání	<input checked="" type="checkbox"/> úplně	<input type="checkbox"/> částečně	<input type="checkbox"/> nesplněno	
Doporučení práce k obhajobě	<input checked="" type="checkbox"/> ano		<input type="checkbox"/> ne	
Celkové hodnocení práce	<input checked="" type="checkbox"/> výborně	<input type="checkbox"/> velmi dobře	<input type="checkbox"/> dobře	<input type="checkbox"/> nevyhověl
Jméno, příjmení, titul oponenta: Ing. Ondřej Severa				
Pracoviště oponenta: Katedra kybernetiky, Fakulta aplikovaných věd, Západočeská univerzita v Plzni				

17.6.2013

Datum



Podpis