

Posudek oponenta diplomové práce

Autor/autorka práce: Bc. Petr Altman

Název práce: **Využití zařízení MS Kinect pro bezdotykové uživatelské rozhraní**

Obsah práce

Diplomová práce se zabývá velmi zajímavou a relativně novou problematikou *přirozených uživatelských rozhraní*. Je vhodně strukturovaná a téma je zpracováno do hloubky. Práce je nadprůměrná jak svým obsahem, tak i rozsahem 77 stran textu. V textu práce jsou uvedeny všechny informace potřebné k pochopení řešeného problému, způsobu řešení a dosažených výsledků.

Kvalita řešení a dosažených výsledků

Autor navrhl a naimplementoval vhodnou sadu prototypů, které otestoval na vzorkové skupině 15 dobrovolníků. Zdrojové kódy jsou psané přehledně, kvalitně a jsou bohatě komentované. Získané výsledky autorovi umožnily určit vhodné i nevhodné způsoby ovládání aplikací, což jsou cenné informace přímo využitelné v praxi.

Formální úroveň

Práce má výbornou stylistickou a typografickou úpravu. Obsahuje seznam zkratk i bohatou přílohu. Je zpracována v anglickém jazyce, a to velmi kvalitně. Vytknout lze několik gramatických chyb.

Práce s literaturou

Autor k práci využil relevantní a bohaté zdroje, na které se v práci odkazuje. Využil jak papírové, tak elektronické zdroje.

Splnění zadání

Práce splňuje všechny body zadání přehledně a podrobně. Nad rámec zadání popisuje začlenění výsledků výzkumu do komerční aplikace, které autor sám realizoval a kde se zařízení Kinect skutečně využije jako alternativní uživatelské rozhraní. Doporučuji hodnocení „**splněno bez výhrad**“.

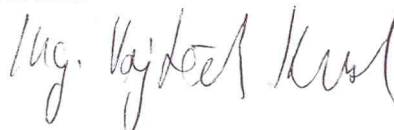
Dotazy k práci

Jaké jsou hlavní nedostatky zařízení Kinect pro průmyslové použití a jak je lze vyřešit či obejít?

Navrhuji hodnocení známkou ~~výborně~~ / ~~velmi dobře~~ / ~~dobře~~ a práci doporučuji k obhajobě.

V Plzni 28.5.2012

Ing. Vojtěch Kresl



**SOUHLASÍ
S ORIGINÁLEM**



Západočeská univerzita v Plzni
Fakulta aplikovaných věd
katedra informatiky a výpočetní techniky