

ZÁPADOČESKÁ UNIVERZITA V PLZNI

Fakulta aplikovaných věd

Akademický rok: 2021/2022

# ZADÁNÍ BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

(projektu, uměleckého díla, uměleckého výkonu)

Jméno a příjmení: **Jan PELIKÁN**  
Osobní číslo: **A19B0157P**  
Studijní program: **B0613A140015 Informatika a výpočetní technika**  
Specializace: **Informatika**  
Téma práce: **Prototyp klientské aplikace pro komunitní překlad textů z kulturních institucí**  
Zadávací katedra: **Katedra informatiky a výpočetní techniky**

## Zásady pro vypracování

1. Seznamte se se stávajícími technologiemi a aplikacemi mobilních průvodců a poskytovanými službami.
2. Seznamte se s problematikou komunitního překladu.
3. Navrhněte prototyp klienta mobilního průvodce s možností získávání dat z kulturních institucí.
4. Navržený prototyp implementujte pro vybranou platformu.
5. Vytvořenou implementaci otestujte na reprezentativním vzorku dat.

Rozsah bakalářské práce: **doporuč. 30 s. původního textu**  
Rozsah grafických prací: **dle potřeby**  
Forma zpracování bakalářské práce: **tištěná/elektronická**

Seznam doporučené literatury:

Dodá vedoucí bakalářské práce.

Vedoucí bakalářské práce: **Ing. Richard Lipka, Ph.D.**  
Katedra informatiky a výpočetní techniky

Datum zadání bakalářské práce: **4. října 2021**  
Termín odevzdání bakalářské práce: **5. května 2022**

L.S.

---

**Doc. Ing. Miloš Železný, Ph.D.**  
děkan

---

**Doc. Ing. Přemysl Brada, MSc., Ph.D.**  
vedoucí katedry